



**IF**

**INTERNET  
FESTIVAL** 2015  
FORME DI FUTURO

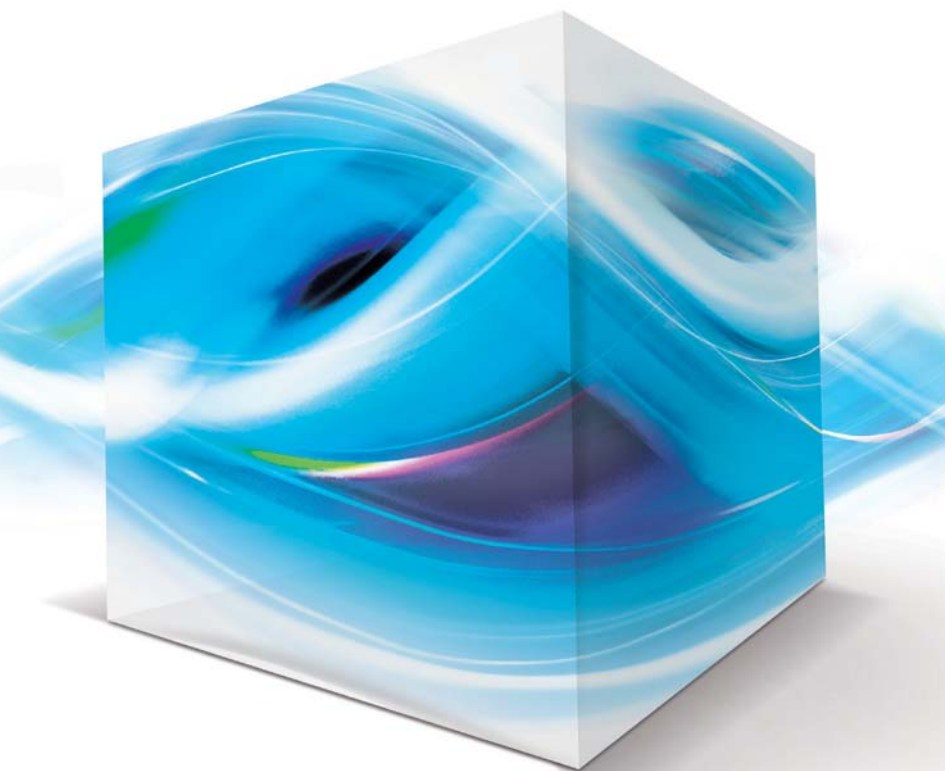


**SPAZIO ALLA  
RIVOLUZIONE  
DIGITALE**

**8-11  
OTTOBRE  
PISA**

[WWW.INTERNETFESTIVAL.IT](http://WWW.INTERNETFESTIVAL.IT)





**energia**  
al **futuro**

# EDITORIALE IF 2015

*Da millenni, il controllo degli spazi fisici - i territori - genera migrazioni, guerre, invasioni, ribellioni, repressioni. È ancora così, dalla Crimea alla Siria. All'interno di ogni comunità, le lotte per gli spazi più ambiti alimentano odi, vendette, scontri. Gli spazi si conquistano, si difendono e si spartiscono. Soprattutto, in tempo di pace si animano, si vitalizzano, si governano. Ma non si creano. Invece nell'ambiente digitale gli spazi si creano. È una situazione senza precedenti. Poi gli spazi virtuali si riempiono e s'organizzano. Anche qui, spesso viene il momento delle guerre di conquista e di resistenza. Per fortuna, senza spargimenti di sangue. Di questi spazi e delle nuove tribù umane che li popolano vogliamo raccontare a Pisa durante l'Internet Festival 2015.*

**CLAUDIO GIUA**

Direttore dell'Internet Festival

# CREDITS

## **Direttore IF2015**

Claudio Giua

## **Coordinatore Comitato Scientifico**

Gianluigi Ferrari

## **Coordinatrice Comitato Esecutivo**

Anna Vaccarelli

## **Project Leader IF2015**

Adriana De Cesare

IF 2015

non sarebbe stato possibile senza:

## **Donata Columbro**

Porto Franco

## **Giancarlo Sciascia**

Living Cultura

## **Mattia Sullini**

Garage Digitale

## **Turi Caggegi**

Innovazione e emergenze ambientali

## **Michele Mezza**

per l'idea della giornata  
"Filosofia e innovazione"  
e il panel "Dal link al flusso"

## **Letteratura rinnovabile**

per Pianeta libro

## **Fabio Chiusi**

Vincenzo Susca

Claudia Attimonelli

## **FONDAZIONE SISTEMA TOSCANA:**

### **Presidente**

Claudio Giua

### **Direttore**

Paolo Chiappini

### **Assistente alla Direzione**

Francesca Chiocci

### **Coordinamento generale**

Maria Rosaria Acquaviva

### **Supervisione esecutiva**

Tiziana Lombardo

### **Coordinamento Comunicazione**

Costanza Giovannini

### **Assistenza Comunicazione**

Carlotta Pacini

### **Supervisione Social Media Team**

Stefano Cannas e Ivo Riccio

### **Supervisione visual**

Francesco Terzini

## **Area Cinema**

Stefania Ippoliti,  
Camilla Toschi, Raffaella Conti,  
Marta Zappacosta

## **Progettazione e coordinamento allestimenti**

Luigi Formicola

## **Ufficio Stampa e mediapartnership**

Mariangela Della Monica

## **Redazione live intoscana.it**

Davide De Crescenzo  
(Direttore responsabile),  
Costanza Baldini, Simona Bellocchi,  
Ilaria Giannini, Marta Mancini,  
Roberta Ristori

## **Mediacenter**

Tobia Pesca, Emilio Bagnasco,  
Simone Cariello, Tommaso Cimò,  
Daniele Drovandi, Emiliano Madia,  
Emanuela Martignetti

## **Sistemi di rete**

Alessandro Giannini

## **Ufficio acquisti**

Cecilia Gennai

## **Affari generali**

Donatella Aguglia, Vanni Coppola,  
Andrea Corrado

## **Sicurezza e logistica**

Andrea Corrado

## **Controllo di gestione e amministrazione**

Paolo Olivieri, Elisa Valguarnera

## **Risorse umane**

Maurizio Mazza

## **Affari legali**

Angela Cutuli

## **STAFF IF:**

### **Segreteria di Produzione**

Mariazia Cerrai con Sara Kismet  
Del Bubba, Claudia Giua, Irene Masoni  
e Annachiara Scalera

### **Produzione Esecutiva,**

**Segreteria tecnica, reti e connessioni**  
Giuseppe Paradiso

### **Progettazione esecutiva allestimenti**

Chiara V. Tataranni,  
Matilde Bambini

## **Produzione esecutiva allestimenti**

Giulia Poli

## **T-TOUR**

Xenia Fosella con Eloise Buompane  
e Luca Cantone

## **Gamebox**

Michele Lanzo

## **Hackorto**

Serena Giugliano e Gennaro Fontanarosa

## **Ideazione e produzione grafica**

Filippo Corretti

## **Supervisione Sito**

Gianni Beconcini

## **Coordinamento Social Media Team**

Claudia Vago

## **Content Management Sito e Social Media**

Serena Giugliano e Gianni Beconcini

## **Rapporti con i partner**

Paolo Fantin, Giuseppe Paradiso

## **Ufficio stampa**

Anna D'Amico, Antonio Pirozzi,  
Antonio Viscido (fotografo)

## **Eventi Live**

Organizzazione: Toscana Musiche  
Direzione Artistica e di Produzione:  
Francesco Mariotti  
Produzione e Stage Management:  
Ranieri Iacobucci

## **Spettacolo teatrale**

"Franco Stone, una storia vera"

a cura de I sacchi di sabbia  
e Sergio Costanzo

## **Progettazione grafica e impaginazione booklet**

Laura Pallanti

## **Graphic Design, WordPress Consultancy & Web Development**

Fuoricentro

## **Ideazione e realizzazione**

### **APP IF 2015**

GoodBarber

### **Webdoc post IF 2015**

La jetée

### **Motion graphic**

Lorenzo Garzella e Filippo Macelloni

### **Versione inglese (sito e booklet)**

Traduzioni Madrelingua

### **Accoglienza e viaggi**

Samovar Incentive

# SOMMARIO

INFORMAZIONI UTILI	04
COME ARRIVARE	05
LOCATION	06
CONCEPT 2015	08
PERCORSO CINA	10
PERCORSO PIANETA LIBRO	11

Aree eventi in programma:

<b>IF TERMINAL</b>	<b>12</b>
<b>GAME BOX</b>	<b>18</b>
<b>GARAGE DIGITALE</b>	<b>22</b>
<b>HACKORTO</b>	<b>28</b>
<b>LIVING CULTURA</b>	<b>32</b>
<b>PORTO FRANCO</b>	<b>36</b>
<b>SCENA DIGITALE</b>	<b>40</b>
<b>EXTRA</b>	<b>43</b>
<b>MOSTRE</b>	<b>48</b>
<b>T-TOUR</b>	<b>50</b>

**AGENDA**

**65**

Tavole riassuntive di tutti  
gli eventi presenti al Festival

# INFORMAZIONI UTILI

8-11  
OTTOBRE  
PISA

Internet Festival offre oltre 200 attività/eventi gratuiti dal giovedì alla domenica, dalle 9 alle 24.

Il visitatore è invitato a verificare eventuali aggiornamenti e/o variazioni direttamente sul sito ufficiale [www.internetfestival.it](http://www.internetfestival.it)

Tutte le sedi sono da considerarsi accessibili o con presenza di personale di assistenza.

Gli eventi sono a ingresso libero fino a esaurimento posti. In alcuni casi è possibile prenotare collegandosi al sito [www.internetfestival.it](http://www.internetfestival.it) e seguendo i link Eventbrite associati a ciascun evento.

## LEGENDA



Percorso tematico



Tipologia



Location



Orario



Data



Relatori



Target



Traduzione  
simultanea



### Percorso Cina

Un percorso di approfondimento e di incontri con i volti del mondo del digitale in Cina



### Percorso Pianeta Libro

Un percorso tra libri, scrittori, cultura digitale e librerie, intese come spazio in continua evoluzione



### T-Tour extra

Non solo Cittadella Galileiana. Tante le occasioni di formazione anche in altre location: cerca i T-Tour extra nel programma del Festival



[www.internetfestival.it](http://www.internetfestival.it)

@internetfest

internetfestival

## Walking in the City

Walking in the City ti dà il benvenuto in città! All'Ufficio turistico in Piazza dei Miracoli potrai ricevere mappe gratuite della città e informazioni su tutto il territorio. Presentandoti nei giorni di IF potrai usufruire di due interessanti strumenti di visita, a prezzo scontato:

- ARtGlass. Video-guide indossabili per un tour insolito e divertente della Piazza dei Miracoli
- Bike tour della città accompagnati dalle nostre audio guide

Piazza del Duomo, 7 (di fronte alla Cattedrale)

Per info e prenotazioni:

Tel. 050 550100 - [duomo@walkinginthecity.it](mailto:duomo@walkinginthecity.it)

(aperto tutti i giorni con orario continuato 09:30-17:30)

# COME ARRIVARE



## IN AUTO

### Da Firenze:

Autostrada A11 Firenze-Mare, uscita Pisa Nord, poi SS Aurelia in direzione sud fino a Pisa (circa 6 km), in alternativa, SGC FI-PI-LI con uscita Pisa Centro.

### Da Roma e da Bologna:

Autostrada A1 fino a Firenze, poi Autostrada A11, uscita Pisa Nord. Da Roma è anche possibile prendere l'A12 fino a Civitavecchia per poi proseguire sulla SS1 Aurelia e imboccare a Rosignano l'A12, uscita Pisa Centro.

### Da Genova:

Autostrada A12 Genova-Rosignano, uscita Pisa Nord o Pisa Centro.

**Car sharing:** [www.autoincomune.it](http://www.autoincomune.it)

## IN TRENO

La stazione di **Pisa Centrale** è a due passi dal centro della città. Collegamenti diretti sono attivi con Torino, Milano, Firenze, Lucca e Roma. Da Venezia, Siena e Bologna occorre prendere la linea ferroviaria che passa per Firenze.

Stazione di Pisa Centrale,  
Piazza della stazione 11/A  
Call Center 89 20 21  
[www.trenitalia.com](http://www.trenitalia.com)

## IN AEREO

**Il Pisa International Airport "Galileo Galilei"** dista circa venti minuti a piedi dal centro di Pisa e un'ora da Firenze con la quale è collegata da autobus e treno.

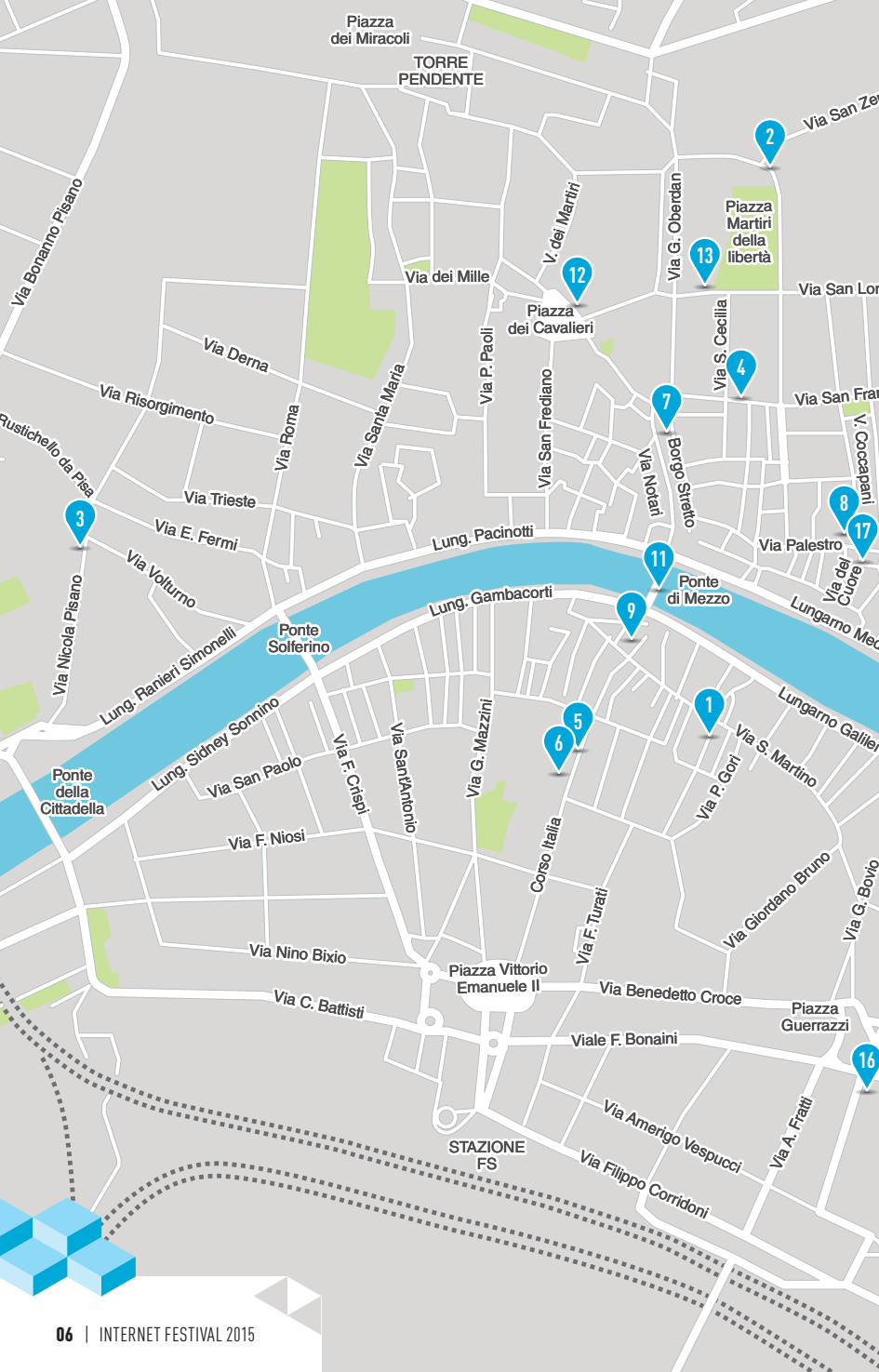
*Aeroporto Galileo Galilei*  
Tel. 050 849111 - Fax 050 849216  
[pisa@toscana-aeroporti.com](mailto:pisa@toscana-aeroporti.com)  
[www.toscana-aeroporti.com](http://www.toscana-aeroporti.com)

## IN AUTOBUS

La **Compagnia Toscana Trasporti Nord** (CTT) gestisce il collegamento urbano ed extraurbano della città e consente di raggiungere Pisa dalle principali città toscane.

[www.cttnord.it](http://www.cttnord.it)

**Terravision e Autostradale** raggiungono dall'aeroporto di Pisa sia la stazione di Santa Maria Novella di Firenze che l'aeroporto Amerigo Vespucci di Firenze.



Piazza dei Miracoli

TORRE PENDENTE

Piazza Martiri della libertà

Piazza dei Cavalieri

Piazza Vittorio Emanuele II

STAZIONE FS

Ponte della Cittadella

Ponte Solferino

Ponte di Mezzo

Piazza Guerrazzi





## LOCATION

- 1 Cineclub Arsenele**  
Vicolo Scaramucci, 4
- 2 Cinema Teatro Lux**  
Piazza Santa Caterina, 6
- 3 Cittadella Galileiana**  
Via Nicola Pisano, 25
- 4 Libreria dei Ragazzi**  
Via San Francesco, 99
- 5 Libreria Feltrinelli**  
Corso Italia, 50
- 6 Libreria Fogola**  
Corso Italia, 82
- 7 Libreria Ghibellina**  
Via Borgo Stretto, 37
- 8 Libreria Orsa Minore**  
Via Ludovico Coccapani, 1a
- 9 Logge di Banchi**  
Via di Banchi
- 10 MIXART**  
Via G. Bovio, 11
- 11 Ponte di Mezzo**
- 12 Scuola Normale Superiore  
Palazzo della Carovana**  
Piazza dei Cavalieri, 7
- 13 Scuola Superiore Sant'Anna**  
Piazza Santa Caterina, 33
- 14 SMS Biblio  
Parco Urbano Le Piagge**  
Via San Michele degli Scalzi
- 15 SMS Centro Espositivo  
per l'Arte Contemporanea  
Parco Urbano Le Piagge**  
Via San Michele degli Scalzi
- 16 Stazione Leopolda**  
Piazza Guerrazzi
- 17 Teatro Sant'Andrea,  
Chiesa di Sant'Andrea**  
Via del Cuore



# SPAZIO ALLA RIVOLUZIONE DIGITALE

“Geografie ed esplorazioni della Rete”  
è il tema dell’edizione 2015 di Internet  
Festival e “Spazio” è la parola chiave





## INTERNET FESTIVAL 2015

FORME DI FUTURO

Lo spazio digitale non preesiste al suo esploratore: chiede di essere creato prima che conosciuto.

È impossibile, quindi, disegnarne la mappa perché non ha confini, è in continua mutazione, si arricchisce senza interruzione di nuovi mondi, isole, edifici come in una stratificazione geologica che procede a folle velocità.

Lo spazio virtuale, grazie all'autonomia degli esploratori della Rete, mostra un volto mai uguale a se stesso il cui profilo cambia in base alle aggregazioni che si creano per affinità, spontaneità e casualità. Nascono così spazi con artefici diversi, che si auto-organizzano sulla base del continuo cambiamento che la tecnologia, l'economia, la politica promuovono, realizzando un circuito virtuoso i cui singoli elementi costitutivi sono in rapporto reciproco, stretto e collaborativo.

Siamo chiamati a vivere questo spazio, a costruirlo, riorganizzarlo, ingegnerizzarlo rendendolo motore di innovazione e di cambiamento.

Internet Festival, in quattro giorni, apre le porte di 20 location di Pisa: altrettanti spazi da esplorare alla scoperta e alla ricerca delle novità, delle curiosità, delle opinioni più attuali sull'innovazione della Rete.



# PERCORSO CINA



Tra tradizioni secolari e futuro, la Cina è sempre più un interlocutore e partner importante sia per l'Europa e il mondo occidentale sia per i paesi emergenti. A iniziare dalla lingua, ostica ma affascinante, carica di simboli e di storia, passando per la tradizione della grande cucina fino ad arrivare al design, passato, presente e futuro della Cina si intrecciano a IF con proposte che pongono l'accento sull'innovazione come

elemento attuale in grado di fare da ponte al di là delle distanze. Una presenza trasversale che spazia dai T-Tour, ad Hacktoro fino a Garage digitale con contenuti propri e significativi a indicare come la Cina sia un nodo fondamentale ed imprescindibile della Rete mondiale. Con la preziosa collaborazione dell'Istituto Confucio di Pisa, nato da un accordo tra la Scuola Superiore Sant'Anna e l'Università di Chongqing.

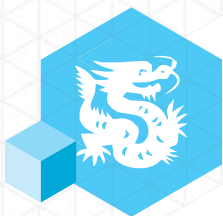


Foto di Barbara Bertani

# PERCORSO PIANETA LIBRO



## Letteratura rinnovabile

Dopo il successo di *Letti di Notte*, del *Giro d'Italia in 80 Librerie* e di *BookSound*, *Letteratura Rinnovabile* approda a IF 2015. L'associazione culturale, nata da un'idea della casa editrice Marcos y Marcos, progetta e organizza iniziative creative a sostegno della lettura creando reti virtuose di librerie, case editrici, autori, biblioteche pubbliche e operatori culturali. A IF2015 coordina, insieme con alcune librerie pisane

(Libreria dei Ragazzi, Libreria Feltrinelli, Libreria Ghibellina, Libreria Fogola, Libreria Orsa Minore) una serie di incontri con scrittori, sia italiani che stranieri, sia saggisti che romanzieri. Un percorso trasversale alle tematiche del Festival che ha l'obiettivo di far emergere il ruolo della libreria come spazio in continua evoluzione, luogo di vendita ma anche di dialogo, di incontro e di confronto.

Lo spazio  
della parola  
scritta



Foto Flickr CC BY Pochestorie



**IF  
TERMINAL**


*Internet Festival è il luogo dove temi di stretta attualità digitale come la musica, il teatro, la cucina, i big data, lo sport incontrano persone e personaggi in un mix informale ma competente per divertire, commuovere, insegnare, formare, informare ed emozionare.*

## Headphones Generation

La musica in streaming, il podcasting e una generazione che va in giro con lo smartphone e le cuffie alle orecchie. Come cambia il mondo dell'audio e della musica tra editori e piattaforme

 **Francesco Baschieri, Tiziano Bonini, Lorenzo Fabbri, Francesco Quarna, Cinzia Rinelli. Modera Carlo Massarini**

 **8 ottobre**

 **16:30/17:30**

 **Stazione Leopolda  
Sala storica**

 **Panel**

## I computer possono comprendere lo stile musicale?

L'attuale ricerca informatica in ambito musicale permette anche agli utenti con poca conoscenza di creare musica elaborata la cui qualità a volte è vicina a quella dei veri e propri musicisti. Pachet presenterà i risultati ottenuti dal suo team di ricerca nell'acquisire, modellare e sfruttare lo stile in vari tipi di produzione musicale. L'incontro sarà accompagnato da composizioni, orchestrazioni e arrangiamenti musicali generati artificialmente.

 **François Pachet. Presenta Carlo Massarini**

 **8 ottobre**

 **17:30/18:00**

 **Stazione Leopolda  
Sala Storica**

 **KN5**



In collaborazione  
con Toscana Musiche

## Tutti meritano la musica!

Ci sono alcuni modi in cui le persone, che non hanno l'uso di mani o braccia, sono in grado fare musica o controllare sistemi informatici complessi. La musica come forma espressiva è la chiave per il pieno sviluppo della mente umana. Human Instruments si dedica allo sviluppo e alla produzione di strumenti musicali accessibili e suonabili a livello professionale, così come interfacce di controllo del computer.

 **Vahakn Matossian. Presenta Carlo Massarini**



## Back to the Future Music

Musica e spazio, Musica e tempo, Musica e tecnologia. Rapporti dialettici di un viaggio in continua evoluzione che parte dall'uomo e dal suo rapporto col mondo, e lì ritorna. Un viaggio a ritroso dalla rarefazione dei suoni del dream pop, alla densità dei break beats, passando per il post-dubstep, in una caduta libera dall'onirico e futuristico sound di Dream Koala, alla tensione contemporanea ricercata da Koreless, per tornare alla storia del turntablism condensata nella performance di un artista che da 25 anni è punto di riferimento per chiunque si sia avvicinato alla musica elettronica, Dj Food. La Stazione Leopolda diventa così una macchina del tempo musicale che dal futuro sognato ci porta al passato vissuto, attraverso i modi differenti di modellare la spazialità musicale di due generazioni a confronto.

 **Dream Koala, Koreless, DJ Food**

## Aspetti di sicurezza del mobile: dal parental control al BYOD

L'utilizzo di dispositivi mobili è sempre più ampio in seguito anche all'affermarsi della tendenza BYOD (Bring Your Own Device) nell'ambito lavorativo ed alla crescente diffusione tra adolescenti e bambini. Il panel intende stimolare una discussione sulle problematiche di sicurezza connesse.

 **Matteo Flora, Daniele Mazzocchi, Sergio Sagliocco, Andrea Saracino. Modera Luca Barbieri**

 **8 ottobre**

 **18:00/18:30**


 **Stazione Leopolda  
Sala Storica**

 **KNS**



In collaborazione  
con Toscana Musiche

 **8 ottobre**

 **21:00/00:30**

 **Stazione Leopolda  
Sala Storica**

 **Concerto**



Con il contributo  
dell'Università di Pisa

 **9 ottobre**

 **10:30/12:00**

 **Stazione Leopolda  
Sala Storica**

 **Panel**




## SoBigDataShow

Sobigdata è il nome di un progetto sui Big data che vede Pisa come capofila. IF2015 costruisce un vero e proprio "show" per comunicare in modo divulgativo e serio cosa sono i Big data e quanto siano già familiari. Un percorso di contaminazione, allegro e inusuale, tra teatro, letteratura, intrattenimento e scienza per toccare alcuni nodi centrali nello studio dei Big data: privacy, tracciabilità, tecniche di visualizzazione, capacità previsionali.

**Andrea Ceron, Antonino Famulari, Paolo Ferragina, Fosca Giannotti, Gigi Marzullo, Dino Pedreschi, Carlo Piana, Andrea Rivera, Federico Maria Sardelli, Enrica Tesio. Modera Lorenzo Mannella**

 9 ottobre

 15:30/18:30

 Stazione Leopolda  
Sala storica

 Panel

## Franco Stone. Una storia vera

### Recital di divulgazione scientifico-filosofica

Come si pronuncia Franco Stone?

All'italiana (così come è scritto), o all'inglese (stoun)?

In quest'ultimo caso, non sarebbe più corretto scrivere Frank Stone? Cosa c'entra Franco Stone con Frankenstein?

È forse la sua parodia?

Franco Stone è esistito veramente? Era davvero di Pisa? Ha davvero incontrato Mary Shelley nei suoi anni sangiulianesi? Ha davvero fatto tutto quel che si dice che abbia fatto? Chi era Franco Stone? Quale miglior occasione di un Internet Festival per rivelarlo?

Sacchi di Sabbia e Gatti Mézzi, Gipi, lo scrittore Sergio Costanzo, il comico Marco Azzurrini, il maestro Carlo Ipata, il disegnatore Guido Bartoli, per la prima volta insieme, per raccontare la biografia di questo straordinario personaggio, in bilico tra scienza, filosofia e... fantascienza!!

Tra musica, live-painting e teatro, una ricerca "divertita" e divertente delle fonti pisane che, nei primi anni dell'Ottocento, ispirarono Mary Shelley, l'autrice di Frankenstein!

**Marco Azzurrini, Guido Bartoli, Agostino Cerrai, Sergio Costanzo, Chiara Aurora Gagliano, I Gatti Mézzi, Carlo Ipata, I Sacchi di Sabbia, Rosa Maria Rizzi e con la partecipazione straordinaria di Gipi. Un ringraziamento alla famiglia Agostini Venerosi Della Seta per aver messo a disposizione il proprio archivio.**


Tra musica, live-painting e teatro, una ricerca "divertita" e divertente delle fonti pisane che, nei primi anni dell'Ottocento, ispirarono Mary Shelley, l'autrice di Frankenstein!

**Marco Azzurrini, Guido Bartoli, Agostino Cerrai, Sergio Costanzo, Chiara Aurora Gagliano, I Gatti Mézzi, Carlo Ipata, I Sacchi di Sabbia, Rosa Maria Rizzi e con la partecipazione straordinaria di Gipi. Un ringraziamento alla famiglia Agostini Venerosi Della Seta per aver messo a disposizione il proprio archivio.**



Foto Flickr CC BY Jonathan Powell

 9 ottobre

 21:30/22:30

 Stazione Leopolda  
Sala storica

 Spettacolo teatrale


## Web documentary e digital storytelling

### Le nuove forme del narrare

Quando il cinema incontra le piattaforme digitali e internet, nasce qualcosa di nuovo: il web documentary. Nuovo e potente mezzo espressivo per narrare e fare comunicazione, il web doc, si inserisce nel filone del digital storytelling. La tavola rotonda cercherà di fare il punto su questo mezzo e su come cinema, giornalismo e comunicazione aziendale lo possano utilizzare per raccontare le loro storie.

**Valentina Camoni, Agnese Fontana, Alberto Lastrucci, Roberto Malfagia, Mandy Rose, Jeff Soyk. Modera Marco Pratellesi**

 10 ottobre

 10:00/13:00

 Stazione Leopolda  
Sala storica

 Panel





## SMART. Dalla Rete alle reti

Il luogo comune prevede che il digitale venga associato sbrigativamente a un unico fenomeno mondiale, che accelera la globalizzazione cancellando le differenze. Un libro che dimostra il contrario: le reti e la cultura digitale sono frammentate in funzione delle culture, delle lingue, delle regioni.

 **Frédéric Martel. Modera Lorenzo Mannella**

	10 ottobre
	15:00/16:00
	Stazione Leopolda Sala storica
	Incontro con autore



## Sammy Basso: una vita unica

Fare della propria vita un'esperienza unica accettandola per ciò che è, pensare che sia vitale far capire che nella diversità sta la crescita e nella differenza la bellezza: questo fa di Sammy Basso l'"esploratore" ideale di IF2015. Creare spazi nuovi di conoscenza e scambio usando la Rete come ambiente-aggregatore di chi con le proprie competenze, sostegno e calore può contribuire a rendere unica la vita di tutti: un'intervista/racconto ad una persona fuori dall'ordinario.

 **Sammy Basso. Presenta Sandro Bertuccelli**

	10 ottobre
	16:00/17:00
	Stazione Leopolda Sala storica
	Intervista

## Come i Big Data stanno cambiando il calcio

Dal ragioniere che introdusse l'analisi dei dati nel calcio, al colonnello sovietico che per primo usò il computer per capirne la complessità, fino ad arrivare ai Big Data e alle nuove frontiere della Scienza dei Dati. Un breve racconto di come i dati stanno trasformando il modo di concepire il calcio.

 **Paolo Cintia, Luca Pappalardo**

	10 ottobre
	17:00/17:15
	Stazione Leopolda Sala storica
	Panel

## Lo spazio nello sport

Le dimensioni di un campo, i movimenti per coprirlo nel migliore dei modi, l'evoluzione dei tempi. Massimiliano Allegri, che con la Juve ha vinto nella scorsa stagione campionato, Coppa Italia e ha raggiunto la finale di Champions League, è il primo allenatore nel mondo ad aver sviluppato e messo online sulle piattaforme una app dedicata allo sviluppo del calcio. Su un tablet o uno smartphone con MrAllegri Tactics sarà possibile capire i movimenti degli uomini all'interno del campo di gioco.

 **Massimiliano Allegri. Modera Carlo Annovazzi**

	10 ottobre
	17:15/18:15
	Stazione Leopolda Sala storica
	Panel

## Serata Artusiana

Serata dedicata a Pellegrino Artusi, gloria toscana nonostante che non lo fosse di origine, come l'archetipo del cambiamento nel cibo: dalla tradizione fino all'attualità, sottolineando l'importanza della buona cucina di casa come luogo dove far crescere la consapevolezza rispetto ad un corretto approccio al cibo.

 **Laila Tentoni**

	10 ottobre
	21:30/21:50
	Stazione Leopolda Sala storica
	KNS

## Artusi Remix

### Viaggio nella cucina popolare italiana


Donpasta, con Artusi Remix, vuole raccontare la cucina italiana del nuovo millennio ed i suoi mutamenti in un progetto multimediale che vede interagire sul palco cucina dal vivo, narrazione teatrale, live music ed immagini filmiche. Un concentrato di rappresentazioni simboliche e memorie raccolte nel lungo viaggio fatto in tutta Italia. Artusi Remix è un progetto multimediale in cui si mescolano cucina, musica, racconto popolare e immagini, per uno spettacolo a 360° tra il teatro contemporaneo, le favole di un vecchio cantastorie e le disavventure di un cuoco maldestro. Tutti i sensi sono chiamati in causa: vista, gusto, olfatto, tatto, udito. Ogni testo, ogni parola, ha un controcanto nei suoni che dalla cucina raggiungono la musica ispirando le melodie. La musica, rigorosamente dal vivo, suona verso i fornelli e i fornelli la ripagano della stessa moneta.

 **Spettacolo di cucina e musica di: Daniele De Michele "DONPASTA"**  
- regia, cucina e voce narrante; Immagini di Antonello Carbone;  
Istallazione video di Davide Di Gandolfo DDG Visual



Foto Davide Dutto

 **10 ottobre**

 **22:00/24:00**

 **Stazione Leopolda  
Sala storica**

 **Spettacolo**

## ClioMakeUp, i trucchi del mestiere

Come trasformare il proprio interesse in un contenuto di successo? Talento e passione non bastano: scopriamo gli ingredienti necessari per distinguersi sul web incontrando il team ClioMakeUp.

 **Claudio Midolo, Elena Midolo, Clio Zammatteo**

 **11 ottobre**

 **11:00/13:00**

 **Stazione Leopolda  
Sala storica**

 **Workshop**




## Star nella Rete

Hai un talento? Un'abilità? La Rete offre la possibilità di mostrare il proprio saper fare o dire, liberamente, lasciando agli esploratori contemporanei la scelta, il commento, la condivisione e la creazione di grandi e ricche community. A IF2015 un incontro con alcuni volti, giovani e giovanissimi, che hanno saputo utilizzare la Rete come un portentoso megafono della propria abilità e che la nuova meritocrazia del web ha trasformato in vere e proprie star.

 **nn10mila, ClioMakeUp (Claudio Midolo, Elena Midolo, Clio Zammatteo), IlVostroCaroDexter, Lercio.it (Andrea Michielotto e Mattia Pappalardo), Alessandro Magni. Hosted by Matteo Bordone**

 **11 ottobre**

 **15:00/17:00**

 **Stazione Leopolda  
Sala storica**

 **Intervista**



- 📅 11 ottobre
- 🕒 21:30/23:30
- 📍 Stazione Leopolda  
Sala storica
- 🎧 Evento musicale

## Webnotte

Ritorna ad IF2015 la kermesse curata da Ernesto Assante e Gino Castaldo in cui protagonista è la musica. Un Hellzapoppin irriverente, scanzonato, divertente, all'insegna dell'improvvisazione e della diretta "live": un modo nuovo di pensare all'intrattenimento tra web e TV.

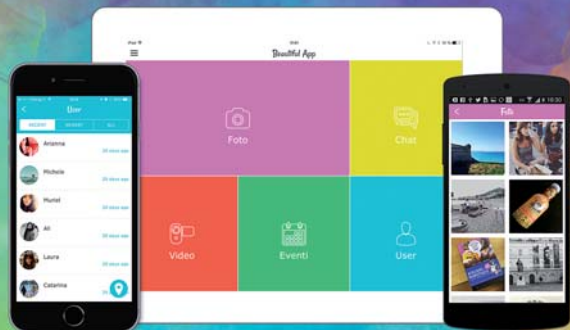
🎤 A cura di Ernesto Assante e Gino Castaldo (La Repubblica)

# Crea la tua Beautiful App

a partire da **16€** al mese

Stai cercando un modo originale per dare nuova vita al tuo business?  
Vuoi offrire ai tuoi utilizzatori tutto il meglio della navigazione mobile?  
Prova a creare la tua Beautiful App con GoodBarber.

*30 giorni di prova GRATIS e senza impegno.*



**iPhone - iPad - Android**

Scopri di più su [www.goodbarber.com](http://www.goodbarber.com)



GoodBarber



**GAME  
BOX**

*La scatola dei giochi non si usa solo nel tempo libero, ma è strumento potente e inclusivo per costruire innovazione sociale, culturale, politica ed economica. È elemento di aggregazione. Veicola contenuti educativi, informativi, di promozione. Il termine di "gamification" entra prepotentemente nell'organizzazione di aziende e pubbliche amministrazioni rivoluzionando processi e relazioni. Creatività e storytelling disegnano scenari di ampio significato. Che vanno ben oltre la socialità giocosa.*

## Art Connection 2015

Quest'anno IF 2015 ospita Art Connection, l'evento di apertura della Scuola Internazionale di Comics di Firenze. Tre giorni per immergersi nella creatività del team Event Horizon, con la partecipazione speciale di Antonio De Luca tra i più importanti concept artist a livello internazionale che insieme ad Alessandro Salute e Vincenzo Santalucia di Studio Balzo, mettono in campo il loro know-how per offrire un'esperienza full immersion attraversando l'universo del videogame e dei suoi segreti.

 In collaborazione con Scuola Internazionale di Comics Firenze e Event Horizon

 8-9-10-11 ottobre

 MixArt

 Mostre/Incontri/  
Workshop/Game Jam

 Scuola  
Internazionale  
di Comics  
Accademia delle Arti Figurative e Digitali

 EVENT  
HORIZON  
SCHOOL OF DIGITAL ART

 ART CONNECTION


## Come creare un videogioco

### Workshop pratico

Una sessione di brainstorming avanzato a cura di Alessandro Salute, game designer professionista. Da una panoramica del settore game alla preparazione dei concept creativi, passando per la presentazione dei progetti delle precedenti edizioni di IF Game Jam.

 Alessandro Salute (Event Horizon)

 8 ottobre

 15:00/19:00

 MixArt  
Sala Performance

 Workshop



## Memory Box - Altri Luoghi

### I mondi videoludici

Un viaggio negli universi interattivi, alla scoperta di uno spazio fatto di codice e simulacri che si spalanca oltre lo specchio straniante dello schermo. Tramite una rassegna giocabile di opere videoludiche non convenzionali i visitatori scopriranno la capacità del videogame di condurci altrove e di creare nuovi contesti d'esperienza.

 Lucio Campani, Stefania Grillo

 8-9-10-11 ottobre

 gio. 15:00/19:00

ven. sab. dom. 09:/19:00

 MixArt  
Area Musica

 Showcase

## Games in Tuscany - Showcase

### Viaggio nell'universo videogame in Toscana

I migliori videogame e serious game "Made in Tuscany", giocabili insieme ai loro autori. Un'occasione per conoscere da vicino l'industria del gaming del territorio.

 In collaborazione con Toscana Film Commission e AESVI

 8 e 9 ottobre

 gio. 15:00/19:00

ven. 9:00/19:00

 MixArt - Sala Mente

 Showcase



## Games in Tuscany

### Viaggio nell'universo videogame in Toscana

Un panel dedicato alle realtà che in Toscana si occupano di videogame: sviluppatori, enti, scuole raccontano la loro esperienza e presentano i loro progetti più innovativi.

 Andrea Benassi, Stefano Cecere, Luca Dalcò, Roberto Fazio, Antonio Frisoli, Pietro Polsinelli, Dario Trovato. Modera Emilio Cozzi. In collaborazione con Toscana Film Commission e AESVI

 8 ottobre

 16:00/18:00

 MixArt - Sala Arena

 Panel



## The secret of Digital Painting


### Workshop di Concept Art con Antonio De Luca

Alla scoperta dei modi e delle tecniche della pittura digitale e delle sue applicazioni professionali. Impostare un workflow, strutturare, illuminare, colorare, texturizzare e potenziare digitalmente un'immagine, analisi della narrazione visiva e metodi di finalizzazione.

*Prenotazione obbligatoria inviando una e-mail a: [firenze@scuolacomics.it](mailto:firenze@scuolacomics.it). Info: 055 21 89 50*

 Antonio De Luca

 9 ottobre

 10:00/13:00

 MixArt  
Sala Arena

 Workshop




## Crash! Boom! Zap!

Il modo di narrare ha subito una trasformazione profonda con l'avvento delle nuove tecnologie, basti pensare all'ormai storica nozione di ipertesto. Questo è particolarmente vero per le tecniche di narrazione grafica, nelle quali gioca un ruolo fondamentale la componente visuale del browser.

 Gianluca Caputo, Francesco Toniolo. Modera Fabio Gadducci

 9 ottobre

 11:00/13:00

 MixArt  
Sala Performance

 Panel

## Spazi fisici e spazi possibili


### Come i videogiochi bilanciano gratificazione e libertà

Quanto spazio deve contenere un mondo virtuale? Quanti luoghi devono essere accessibili? Quante scelte devono essere possibili? I giochi ci conducono in esperienze prefabbricate eppure ci regalano un'inebriante senso di controllo e realizzazione. Lo spazio ludico è progettato per costruire l'illusione della scelta. Ma che succede quando qualcosa va storto?

*Prenotazione obbligatoria inviando una e-mail a: [firenze@scuolacomics.it](mailto:firenze@scuolacomics.it) - Info: 055 218950*

 **Vincenzo Santalucia (Studio Balzo)**

 9 ottobre

 15:00/18:00

 **MixArt**  
**Sala Performance**

 **Workshop**



## IF Game Jam

Designer, programmatori, grafici e musicisti in gara per dar vita a un videogioco (divertente!) in appena 40 ore. Da venerdì sera a domenica mattina una maratona di sviluppo a squadre per una sfida all'ultima linea di codice! Sviluppatori indipendenti ed esperti del settore daranno supporto didattico con workshop e seminari.

*Prenotazione obbligatoria inviando una e-mail a: [firenze@scuolacomics.it](mailto:firenze@scuolacomics.it). Info: 055 21 89 50*

 9-10-11 ottobre

 da ven. alle 15:00  
a dom. alle 13:00

 **MixArt**  
**Sala Arena**

 **Game Jam**




## Pixel fra le nuvole

Fumetti e videogiochi sono due mondi che, nel corso degli anni, sono stati attraversati da molteplici e reciproche influenze. Una rapida introduzione ai rapporti fra i due media, attraverso numerosi esempi fumettistici e videoludici fra la fine degli anni '70 ed il 2013.

 **Francesco Toniolo. Modera Tommaso Mongelli**

 9 ottobre

 17:00/18:00

 **Libreria Feltrinelli**

 **Incontro con autore**



In collaborazione con  
la Libreria Feltrinelli


## Architettura e scenografia

### La narrativa emergente degli spazi

Gli spazi ci raccontano cose. Imparare tuttavia a costruire un ambiente che non sia solamente sfondo, ma parte integrante di una narrazione, non è semplice. L'architettura e la scenografia possono fornire molte soluzioni a riguardo, dato che hanno fatto di questo problema il loro centro. Attraverso loro e con semplici esercizi (immaginare uno spazio che racconti una storia, e trovare una storia in uno spazio) si possono cercare le risposte a una narrazione che vada oltre le parole.

 **Dario D'Ambra**

 10 ottobre

 10:30/12:30

 **MixArt**  
**Sala Performance**

 **Workshop**




## IndieBox - Outer Space & Inner Spaces

Come ha detto Will Wright, creatore di The Sims, i giochi sono spazi di possibilità. Giocando attui delle scelte, ma sempre all'interno del mondo progettato dai game designer. Sviluppatori internazionali offrono la propria interpretazione di spazio di gioco che può essere esplorato attraverso i propri sensi, le memorie altrui, perdendosi nello spazio profondo o in un libro.

 **Federico Fasce, Henry Hoffmann, Marina Rossi, Elwin Verploegen**

 10 e 11 ottobre

 9:00/19:00

 **MixArt**  
**Sala Mente**

 **Showcase**

In collaborazione con



## ToolBox - Web Doc Lab

Web Doc Lab è un workshop per scoprire di cosa sono fatti i web documentaries. Strategie software praticabili, riutilizzo del codice, soluzioni open source e plugin in epoca html5, formati e compressioni, problemi e soluzioni per cross browser e cross platform ma anche il ruolo dello UX Designer come progettista e montatore, verranno affrontati attraverso l'analisi di case studies d'eccezione.

 **Fausto Baroncini, Jeff Soyk**

 10 ottobre

 16:00/19:00

 **MixArt**  
**Sala Performance**

 **Workshop**




## ToolBox - Muoversi lungo le soglie

### Spazialità videoludica e fumettistica, fra lettura ed esplorazione

Un percorso guidato per esplorare con sguardo differente le spazialità di videogiochi e fumetti, seguendo le percorrenze compiute nell'attraversarle. Per mezzo di vari esempi da interpretare viene presentata, partendo dalla nozione antropologica di "soglia", quella "interattività spaziale navigabile" che i due media spesso condividono.

 **Francesco Toniolo**

 11 ottobre

 11:00/13:00

 **MixArt**  
**Sala Performance**

 **Workshop**




## ToolBox - Foto eXistenZ. Selfie, immagini e uchronie della Rete

Perchè scattiamo continuamente fotografie e siamo costantemente fotografati? Cosa sono e da chi sono popolati gli album di famiglia in Rete? Quali sono i criteri che ci inducono a escludere o includere contatti dalla condivisione delle nostre foto? Quale sensibilità si agita in ogni tag, modifica e like delle immagini digitali? La proliferazione dell'immagine in Rete nello scenario elettronico tende a proporre un nuovo rapporto tra visibile e invisibile, soggetto e oggetto, intimo e pubblico, accettabile e inguardabile: il divenire-mondo dell'immagine. Foto eXistenZ.

 **Claudia Attimonelli, Vincenzo Susca**

 11 ottobre

 15:00/17:00

 **MixArt**  
**Sala Performance**

 **Workshop**





## "The winner is..."

Al termine della maratona di sviluppo, l'evento finale con la proclamazione dei vincitori, la proiezione del mini-film di fine anno degli studenti della Scuola e la consegna dei diplomi e premiazione del vincitore della borsa di studio "Tokyo" e "Cuba". E l'aperitivo!

 **Marco Bianchini, Antonio De Luca, Giuseppe Lapenta, Alessandro Salute, Vincenzo Santalucia, Daniele Scerra, Michele Lanzo**

 11 ottobre

 15:00/18:00

 **MixArt**  
**Sala Arena**

 **Tavola rotonda/showcase**





## GARAGE DIGITALE


Quali processi sono in grado di generare innovazione in un mondo in cui alle linee si sostituiscono le reti, ai processi direzionati le strutture ramificate, alle gerarchie le interazioni? Open innovation, coprogettazione, esternalizzazione, innovazione grassroot, fablab, coworking, sharing economy sono tutti fenomeni centrati su- e generati da- questa cruciale trasformazione. Particolare rilievo sarà riservato alle forme di innovazione "open" per aprire un canale di comunicazione e relazione tra gli attori che animano il processo di innovazione di prodotto: startup hardware, portatori di competenze, investitori, mentor, partner industriali. "Hands on" è la keyword di quest'area: mani sulle cose e sugli strumenti per provare e testare, per imparare e sperimentare.

### Glocal design

La tecnologia di fabbricazione nel design deve essere subordinata al progetto, che ne deve tenere conto senza lasciare che appaia in maniera sfacciata. Per un designer è oggi importante saper pensare in maniera glocale, progettando prodotti adatti ad essere realizzati nelle officine universali delocalizzate ma che mantengano una forte identità estetica, anche legata alle culture locali. Lo sperimentiamo nella pratica nel laboratorio con Slow-D ed un importante designer cinese.

 **Slow-D**

 **8-9-10 ottobre**

 **gio. 16:00/18:00**  
**ven. sab. 10:00/18:00**

 **SMS Centro Espositivo**  
**SALA WORKSHOP 1a piano**  
**terra - Officina**

 **Workshop**



### Everything should be a remix

Il workshop coordinato da Wemake sperimenta il processo di personalizzazione e realizzazione di prodotti in ambito sociosanitario basati su progetti open-source e che siano fabbricabili in DIY grazie alle tecnologie della fabbricazione digitale, oggi sempre più accessibili. Il riconoscimento e l'incentivo da parte delle direttive UE di pratiche diagnostiche o di ausilio create da singoli ma che rispondono a bisogni di comunità, evidenziano il valore cruciale di queste pratiche bottom-up. In Italia, siamo pronti?

 **Wemake**

 **9 e 10 ottobre**

 **ven. 10:00/18:00**  
**sab. 10:00/13:00**

 **SMS Centro Espositivo**  
**SALA WORKSHOP 1b piano**  
**terra - Officina**

 **Workshop**





## Maker survival kit

I Maker stanno diventando grandi e bussano alle porte del mercato. Portano un modo nuovo di pensare l'economia che va ancora creato e sperimentato. Questo workshop è il luogo adatto a vivere il futuro della produzione distribuita: chi partecipa verrà invitato a prototipare prodotti legati alle biciclette, da vendere in kit realizzati con le tecnologie dei Fab Lab. Opendot porterà il suo know-how nella progettazione e nella produzione, mentre Thinkalize imposterà il discorso del mercato di riferimento e ospiterà sulla propria comunità on-line i progetti per un ulteriore perfezionamento. Il tutto in un'ottica open source.

 Opendot e Thinkalize



## Tame the beacon

Il mondo fisico e quello digitale sono sempre più integrati, e già esistono tecnologie come quella dei beacon che permettono di ottenere sul nostro smartphone informazioni che cambiano a seconda di dove siamo e cosa stiamo guardando. È una tecnologia potente e versatile applicabile nel design, nella cultura, nei servizi, e questo laboratorio coordinato dal produttore di beacon Blueup, è un'ottima occasione per imparare ad implementarla nei propri progetti.

 Blueup



## Open your mind and explore! Sfruttare la tecnologia del cervello. Tra neuroscienza e coaching

**Un workshop affascinante e motivante al ritmo del flusso della mente**

Cosa succede nel cervello quando viene stimolato da domande potenti? Quali sono i benefici della relazione basata sulla fiducia e sull'ascolto non valutativo? Scoprillo nello spazio "Coaching Room".

 Michela Lupi, Roberta Tempone

## Ibridazione


**La Toscana digitale e le imprese**

Imprenditoria diffusa, web, artigianato digitale, open innovation, open manufacturing, internet of things, human centred production system, produzione virtuale, manifattura sostenibile, servizi. ICT e manifattura sono saldati indissolubilmente ad un futuro di ibridazione. La piccola impresa, dinamica e flessibile, è il terreno fertile su cui far germogliare una nuova competitività per il nostro sistema produttivo. Quali politiche digitali per il sistema produttivo toscano?

*Ingresso gratuito, registrazione richiesta:  
<https://ibridazione-toscanadigitale.eventbrite.it>*

 Vittorio Bugli, Andrea Di Benedetto, Francesca Mazzocchi, Apuana Corporate, BlueUp, dotdotdot, Energy 3d Scan, Lofio, Slow/d

 9 e 10 ottobre

 ven. 10:00/18:00  
sab. 10:00/13:00

 SMS Centro Espositivo  
SALA WORKSHOP 2a  
1° piano - Officina

 Workshop


 9 e 10 ottobre

 ven. 14:00/18:00  
sab. 10:00/13:00

 SMS Centro Espositivo  
SALA WORKSHOP 2b  
1° piano

 Workshop

 9 ottobre


 14:30/16:30

 SMS Biblio  
Secondo piano

 Workshop



 9 ottobre

 15:00/17:00

 SMS Biblio  
Piano seminterrato

 Panel



## Dall'idea al progetto: il coaching a supporto delle start-up

Accelerare la tua crescita e focalizza i tuoi obiettivi: personali e professionali. Una sessione di coaching per guidarti verso lo sviluppo della tua impresa.

 Michela Lupi, Roberta Tempone

 9 ottobre
 17:00/19:00
 SMS Biblio Secondo piano
 Coaching room






## Mi fido di te

**Lavorare, viaggiare, mangiare, divertirsi un nuovo modo di vivere con gli altri e salvarsi**

Una rivoluzione è possibile. Per vivere meglio. A partire da noi stessi, dalle nostre abitudini. Questo libro lo dimostra!

 Gea Scancarello. Presenta Martina Pennisi

 9 ottobre
 19:00/20:00
 Libreria L'Orsa Minore
 Incontro con autrice



## IoT loves Python

Presto potremo controllare qualsiasi cosa semplicemente, con un tocco sullo smartphone. Progettare questa semplicità è però una sfida ardua, che ora è possibile semplificare radicalmente grazie a Viper, una suite software per lo sviluppo di oggetti smart e soluzioni professionali per l'IoT e basata su Python. Sarà proprio il team dei suoi ideatori e sviluppatori a coordinare il laboratorio che darà ai partecipanti tutte le conoscenze necessarie per sfruttarne al 100% le potenzialità.

 Gualtiero Fantoni

 10 ottobre
 10:00/18:00
 SMS Centro Espositivo SALA WORKSHOP 1b piano terra
 Workshop



## Bootstrap Startupitalia!

**Venti protagonisti dell'innovazione al servizio della tua startup**

Torna Bootstrap: l'evento che mette in contatto giovani imprenditori e protagonisti dell'innovazione. Nessun palcoscenico ma tre tavoli di lavoro intorno ai quali direttori marketing, responsabili web e social media, giornalisti e manager delle più importanti aziende italiane si metteranno a disposizione delle nuove idee e di 20 startup italiane e internazionali.

 Organizzato da Startupitalia!, RnDlab

 10 ottobre
 11:00/18:00
 Scuola Superiore Sant'Anna Aula Magna storica
 Evento riservato alle startup selezionate tramite apposito bando

**StartupItalia!**  
**RnDLAB**

## Let's make it real!

Quella dei makers è una moda o c'è qualcosa di più serio e potente nel loro riappropriarsi delle tecnologie e delle conoscenze? Che cosa è davvero possibile fabbricare o prototipare nelle officine della manifattura digitale? Quali progetti, prodotti ed idee possono essere realizzate e come distribuirli? Che impatto ha tutto questo? I coordinatori ed i partecipanti ai laboratori del Garage Digitale si riuniscono in un incontro aperto al pubblico per condividerne i risultati e cominciare a cercare delle risposte.

 10 ottobre
 14:00/18:00
 SMS Centro Espositivo SALA WORKSHOP 1°piano
 Incontro aperto al pubblico



## Supernova

### Format di Talent Garden partecipativo e diffuso che mette a confronto il mondo dell'innovazione digitale 2.0 con le grandi industrie e aziende italiane

Digital Magics – venture incubator quotato in Borsa – è impegnata, in allineamento con il Governo Italiano, nel favorire il processo di crescita del Paese, concentrandosi sulla promozione delle startup e dell'imprenditoria innovativa, dell'eccellenza italiana legate al concetto di Made In Italy e di digital transformation.

Con l'obiettivo di offrire un supporto a tutta l'industria dell'innovazione, Digital Magics ha deciso di farsi promotore di una nuova campagna di advocacy con l'intenzione di portare, sui tavoli istituzionali e decisionali, proposte concrete per incentivare l'imprenditorialità digitale nel Paese, attraverso la redazione di un White Paper, che, in sette punti, propone una strategia volta alla realizzazione di un sistema dell'innovazione in Italia più completo ed efficiente e che accompagni il Governo Italiano in una politica di sempre maggiore attenzione all'ecosistema delle startup e alle sue potenzialità.

Il White Paper, presentato ufficialmente a Internet Festival nel panel organizzato da Talent Garden e Digital Magics, intende, inoltre, segnare il punto di partenza per una riflessione più ampia, che coinvolga auspicabilmente tutti i protagonisti della filiera dell'innovazione italiana, lasciando spazio a nuovi spunti, idee, osservazioni e contributi di tutti gli operatori che vogliono condividere la stessa visione e la stessa ambizione.

📅 10 ottobre

🕒 10:00/13:00

📍 SMS Biblio  
Piano seminterrato

🗣️ Panel

#### 10:00 ICT nel Fashion & Beauty

Qual è lo stato di adozione e l'impatto delle tecnologie digitali nel settore Fashion? Dall'innovazione di processo all'uso del mobile per il marketing e la produzione, passando per le nuove tecnologie che offrono nuove soluzioni e opportunità per aziende e clienti. Le nuove tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione proiettano l'intero settore in una nuova era digitale multicanale e sempre più integrata, con un impatto significativo su vendita, marketing, produzione e perfino logistica. Stato dell'arte, casi studio e aziende di soluzioni a confronto su un futuro che è già cominciato.

**Debora Ballabio**  
(Client Director  
Figmenta)

**Giuseppe Presti**  
(Digital Channel  
Manager di Wella)

**Alessandro  
Vivarelli** (Solos)

**Modera Kiko  
Corsentino**

#### 11:00 Presentazione high-lights del Position Paper

Saranno presenti Enrico Gasperini, Fondatore e Presidente di Digital Magics; Layla Pavone, Partner di Digital Magics. Fra i vari importanti ospiti interverranno: Paolo Barberis, Consigliere per l'Innovazione del Presidente del Consiglio; Marco Biccocchi Picchi, Presidente di Italia Startup; Vittorio Bugli, Assessore Regione Toscana; Marco Gay, Presidente Confindustria Giovani.

**Modera  
Luca de Biase**

#### 11:50 Presentazione di 4 casi di startup: testimonianze dirette da parte di 4 founder:

**Fabrizio Perrone** di Buzzoole  
**Michele Novelli** di Prestiamoci  
**Roberto Cipollini** di Plannify-Smappo  
**Silvio Malvolti** di Buonnotizie.it

**Moderazione di  
Layla Pavone**

#### 12:40 Q&A da parte del pubblico

#### 13:00 Chiusura




## Economia digitale

### L'industria e i mercati di Internet e dei nuovi media

Una guida alla comprensione dell'impatto economico delle tecnologie digitali e, in particolare, di Internet, analizzato sia come media che come piattaforma industriale. Una lettura originale dell'evoluzione storica e delle traiettorie di Internet. Una descrizione analitica dei mercati digitali, con i loro perimetri e il loro dimensionamento.

 Paolo Cellini, Antonio Converti. Modera Maurizio Ricci

 10 ottobre

 15:30/16:30

 SMS Biblio  
Piano Seminterrato

 Incontro con autore



## StartAPP Toscana Contest

Presentiamo i progetti vincitori del concorso della Regione Toscana nato per incentivare la creazione di nuove opportunità economiche nel campo dell'innovazione tecnologica. StartApp Contest ha premiato applicazioni per mobile e "web applications" finalizzate a facilitare l'accesso al patrimonio informativo pubblico della Regione Toscana e ad aumentare il numero e il livello dei servizi digitali per i cittadini e le imprese.

 Evento a cura della Regione Toscana

 10 ottobre

 16:30/18:30

 SMS Biblio  
Piano Seminterrato

 Panel



Regione Toscana

 PENTOSCANA



## Games of drones

Per un giorno, il cortile del chiostro di San Michele diventerà un campo di volo dove operatori professionisti ed appassionati mostreranno la loro abilità nel manovrare i loro droni volanti, anche usando strumenti come i visori di realtà virtuale. Chi invece è già un esperto pilota, potrà partecipare agli incontri di approfondimento tematici coordinati dall'Avv. Gallus su normativa ed impieghi professionali di questi utilissimi strumenti.

10:00 - 11:00 **Workshop sui droni per operatori** Giovanni Battista Gallus

11:00 - 12:00 **Workshop di introduzione ai droni** Giovanni Battista Gallus

10:00 - 19:00 **Campo volo e dimostrazioni** Paolo Mirabelli

 Giovanni Battista Gallus, Paolo Mirabelli

 11 ottobre

 10:00/19:00

 SMS Centro Espositivo

 Workshop e dimostrazione



## Freestyle fabbing

Un'officina non deve mai stare ferma! Chiusi tutti i laboratori del Garage Digitale, ci sono stampanti 3D, lasercutter, frese, plotter e tutti gli altri attrezzi che non aspettano altro che di essere usate da makers, artigiani, creativi e semplici curiosi in piccoli e veloci laboratori di massimo un'ora gestiti da diversi fablab e makerspace toscani. Portate solo le idee e la curiosità, ai materiali ed agli strumenti ci penseranno loro.

📅 11 ottobre

🕒 10:00/19:00

📍 SMS Centro Espositivo  
Officina

🏷️ Laboratori



Ovunque vogliate volare,  
c'è un posto unico da cui partire

È nata Toscana Aeroporti,  
la nostra terra è pronta al decollo

 **Toscana**  
Aeroporti  
Insieme, si vola.




*Lo spirito Open Source di Internet rigenera lo spazio dei campi coltivati, ricostruendo la piccola economia agricola e riportando la produzione in una posizione centrale. L'innovazione facilita l'emergere di rinnovati sistemi produttivi e distributivi. È possibile hackerare un'intera catena di valore come quella del cibo a partire proprio dall'orto? Come le persone, i processi e i dati possono creare spazi condivisi e trasformare così interi mercati? Come re-immaginare la catena alimentare che recuperi la grande tradizione del cibo ma tracci le linee guida per affrontare il futuro del cibo e il cibo del futuro?*

## FINe: the Food In the Net observatory

Il settore agroalimentare è uno dei pilastri dell'economia. Ma questa situazione trova riflesso sul web? Le aziende sfruttano le potenzialità e i benefici che Internet offre? La presentazione dei risultati della ricerca condotta dall'Istituto di Informatica e Telematica – CNR nelle attività del Registro .it, in collaborazione con il Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa e Infocamere.

 Maurizio Martinelli

 9 ottobre

 10:30/11:00

 Teatro Sant'Andrea


 KNS

## Big Data & agricoltura: la prossima rivoluzione verde?

Lo spirito collaborativo della Rete sta irrorando lo spazio dei campi coltivati per ricostruire la piccola economia agricola. In questa cornice la "democratizzazione" delle tecnologie crea spazi per l'emergere di rinnovati sistemi produttivi ed infrastrutture distributive. Come big data, IoT e sensori possono supportare le produzioni agricole nelle diverse realtà produttive globali?

 Anne Bruinsma, Caterina Caracciolo, Marco Vieri. Modera Paolo Volterra

 9 ottobre

 11:00/12:00

 Teatro Sant'Andrea

 Panel




## China Cooking

Ingredienti semplici, pochi attrezzi e una straordinaria manualità per sottolineare la maestria dei cuochi cinesi. Una creazione continua con la quale appetitosamente individuare forme e figure tra geometria e Rete.

 Huang Ling, Marco Malvaldi

 9 ottobre

 12:00/13:00

 Teatro Sant'Andrea

 Showcooking




## Market vs Food e-commerce

La continua crescita degli investimenti nelle food start-up apre spazi nei quali gli utenti possono scegliere on line cosa mangiare, ordinando comodamente da casa. Il web rivoluziona lo shopping alimentare. Ma se la vera rivoluzione fosse quella di acquistare nei mercati contadini riappropriandoci del nostro tempo e del nostro spazio?

 Gianluca Diegoli, Fabio Di Gioia, Francesco Minghini, Clemente Pellegrini, Simon Querci. Modera Paolo Pellegrini

 9 ottobre

 15:30/16:30

 Teatro Sant'Andrea


 Panel

## Il cibo trasparente

Conoscere la filiera produttiva del cibo che acquistiamo oggi è possibile grazie a etichette smart, trasparenti e QRcode. Le etichette trasparenti basate su reti informative e sociali coinvolgono tutti gli stakeholder del processo. Confrontare le esperienze già attive in micro economie con esperienze legate a tecnologie digitali apre uno spazio di relazione tra produttori e consumatori.

 Marcello Gamberale Paoletti, Enza Gargiulo, Alida Sangiorgi. Modera Cecilia Gallia

 9 ottobre

 16:30/17:30

 Teatro Sant'Andrea


 Panel

## Raccontare il futuro del cibo: il Forum sull'Alimentazione Sostenibile (FAS)

Coinvolgere: questa la parola d'ordine dell'edizione zero del FAS, il Forum sull'Alimentazione Sostenibile, che per 4 settimane, ad aprile 2016, interpreterà in maniera duratura l'impegno sottoscritto con la Carta di Milano. Il Forum si propone come un luogo di dialogo, sperimentazione e confronto sul macro-tema della sostenibilità, declinata in specifici contenuti culturali partecipativi.

 a cura di FAS

 9 ottobre

 17:30/17:45

 Teatro Sant'Andrea

 KNS

## Food Waste: reti sociali e digitali per agire sullo spreco alimentare

La FAO stima che ogni anno circa un terzo degli alimenti prodotti nel mondo viene sprecato. Quali soluzioni possibili? Che ruolo giocano in questo cambiamento le innovazioni tecnologiche?

 Luca Falasconi, Nicola Ferrari, MyFoody. Modera Roberto Bernabò

 9 ottobre

 17:45/18:45

 Teatro Sant'Andrea

 Panel

## Keplero, fragole e disobbedienza

Che spazio occupa il cibo sulla Terra? E nel nostro corpo? E in orbita? Da nomadi abbiamo modificato lo spazio intorno a noi per costruirci un rifugio. Da esseri stanziali abbiamo coltivato la terra. Da nuovi esploratori costruiamo serre in orbita per produrre cibo vero per gli astronauti. Modifichiamo spazi per sopperire ai nostri bisogni primari, generando nuove geografie emozionali.

 Nicola Nick Difino

 9 ottobre
 19:00/20:00
 Teatro Sant'Andrea
 Simposio/reading/showcooking

## La cucina a regola d'arte

### Etica ed estetica nella cucina contemporanea

La continua ricerca degli chef contemporanei spinge la loro ricerca verso una visione della cucina come forma d'arte. Il cibo diventa così un oggetto estetico, un piacere che soddisfa la vista ed il gusto. Un dialogo con uno dei cuochi che più di tutti indaga temi quali l'estetica dell'alimentazione sperimentando la relazione tra cibo e forma artistica.

 Massimo Bottura

 10 ottobre
 10:30/11:00
 Teatro Sant'Andrea
 KNS

## #FoodPorn: viaggio nella seduzione estetica del cibo

Il foodporn è il voyerismo del cibo, un piacere da gustare solo con gli occhi, un linguaggio comunicativo celebrazione di un desiderio di consumo patinato, desiderabile, pornografico. Fotografare e condividere il cibo sui media sociali cambia la nostra relazione emozionale con esso. In questo modo raccontiamo una storia, la nostra storia di appartenenza alla community del #foodporn.

 Antonio Belloni, Massimo Bottura, Nicola Perullo, Diletta Sereni.  
Modera Alberto Lupini

 10 ottobre
 11:00/12:20
 Teatro Sant'Andrea
 Panel

## Reti di piccoli mondi per catturare grandi cucine

Sale, olio, peperoncino, burro, aglio, uova, farina, cipolla: sono gli hub della nostra cucina, i pochi ingredienti che sono necessari per realizzare una enorme quantità di piatti. Anche le altre cucine hanno i loro hub, magari meno consueti, ma sempre motivati. Pochi ingredienti fondamentali che fungono da nodi per lo sviluppo delle ricette, che sono vere e proprie reti di dati, anche se i numeri entrano solo nei dosaggi...

 Marco Malvaldi, Cristiano Tomei

 10 ottobre
 12:20/13:20
 Teatro Sant'Andrea
 Showcooking

## Essere reali con la fantasia

L'incrocio creativo tra arte, comunicazione e tecnologia ha delineato nuove esperienze. Il pubblico non è più solo spettatore e consumatore, ma parte integrante dei processi di engagement. In questo scenario mettersi in gioco con le idee è imprescindibile. Immaginare e realizzare narrazioni talentuose, su piattaforme differenti e con linguaggi multipli è la premessa. Questa è la dimensione del mio digital storytelling.

 Felice Limosani

 10 ottobre
 16:00/16:20
 Teatro Sant'Andrea
 KNS



## Digital Storytelling: una strategia per i territori

Digital Storytelling è l'espressione contemporanea dell'antica arte di narrare storie, «aumentata» dall'utilizzo dei dispositivi digitali. Le immagini, i suoni, le parole costruiscono narrazioni utili a far emergere le storie dei prodotti nei territori italiani. Il digital storytelling può raccontare queste storie coinvolgendo i consumatori nella costruzione di una cornice narrativa emozionale.

 Carlo Iandolo, Felice Limosani, Pietro Pitzalis, Andreas Tschurtschenthaler

 10 ottobre
 16:30/17:45
 Teatro Sant'Andrea
 Panel

## Artusi Remix

### Viaggio nella cucina popolare italiana

Il segreto della cucina italiana si nasconde nei paesi arroccati sui monti, nelle periferie delle grandi città e nei borghi di mare bruciati dal sole. Dopo aver raccolto per più di un anno, grazie a un censimento promosso sul web, centinaia di ricette provenienti da ogni angolo della penisola, Donpasta ha selezionato il meglio della cucina popolare del nostro paese, servendo al lettore un panorama di ciò che si cucina nelle case degli italiani.

 Donpasta. Modera Antonio Valentini

 10 ottobre
 17:00/18:00
 Libreria Feltrinelli
 Incontro con autore



In collaborazione con  
la Libreria Feltrinelli

## Pisa Food&Wine

Pisa Food&Wine Festival 2015 – 23-24-25 Ottobre, giunto alla sua quarta edizione, è un viaggio alla riscoperta del gusto e dei sapori del nostro territorio.

 10 ottobre
 17:45/18:00
 Teatro Sant'Andrea
 KNS

## Digital Wine Strategy

Le aziende vitivinicole si affacciano alle piattaforme social per raccontare i propri prodotti e conversare con gli utenti sempre più informati ed esigenti. La Rete costruisce spazi creando nuove relazioni per finalizzare le vendite, incrementare la brand awareness e dialogare con i consumatori. Quali le opportunità e le sfide attese per uno dei settori strategici per l'agroalimentare italiano?

 Marco Caprai, Stefano Legnani, Pierpaolo Penco, Slawka G. Scarso.  
Modera Andrea Gori

 10 ottobre
 18:00/19:00
 Teatro Sant'Andrea
 Panel

## Improvvisazione e creatività

### Nuove competenze di management dai grandi cuochi

L'esperienza dei grandi chef stellati insegna come l'improvvisazione non sia solo spontaneità ma una vera e propria disciplina, capace di alimentare un processo di crescita potenzialmente virtuoso. Questo libro racconta invece di una creatività diversa, forse più realistica in un mondo d'incertezza e scarsità.

 Ludovica Leone, Federico Guerri, Leonardo Romanelli

 11 ottobre
 17:00/18:00
 Libreria L'Orsa Minore
 Incontro con autore



In collaborazione con  
la Libreria Orsa Minore



## LIVING CULTURA

Lo spazio living è, nelle moderne abitazioni, l'ambiente in cui si vive e si trascorre la maggior parte della giornata. Per Internet Festival è il luogo naturale dove vivere respirando cultura e pensare a come l'innovazione possa creare e reinventare spazi culturali generando aggregazioni e relazioni tra community, creativi, investitori, amministratori così da conferire alla cultura il valore di "lievito" sociale per diritti e cittadinanza e di legante della comunità in modo funzionale allo sviluppo dell'intera società.

### Etica dell'acquario

Un giorno di novembre Gaia torna nella città in cui ha studiato, dopo un'assenza di dieci anni. Gaia ritrova gli amici di una volta; ma a dividerli ci sono, ora, gli anni passati lontani e la morte di una compagna di studi, Virginia. L'inchiesta sul misterioso suicidio fra le vie della città e i collegi della Scuola Normale, fra ricordi sepolti e ossessioni che vengono alla luce.

 **Ilaria Gaspari. Presenta Sergio Zatti**

 **8 ottobre**

 **18:00/19:00**

 **Libreria Ghibellina**

 **Incontro con autrice**



In collaborazione con  
la Libreria Ghibellina

### Europeana Space

#### Cultura Digitale, Social Media e Innovazione per i Beni Culturali

L'obiettivo dell'evento è quello di esplorare i diversi modi di comunicare i contenuti culturali tramite l'utilizzo dei nuovi media e di sviluppare strategie di audience development utilizzando come leve i social media e lo storytelling. Il workshop è organizzato da Fondazione Sistema Toscana nell'ambito delle attività del progetto Europeana Space, in collaborazione con Invasioni Digitali.

 **Antonella Fresca, Costanza Giovannini, Marianna Marucci, Barbara Marcotulli, Jasper Visser**

 **9 ottobre**

 **9:00/17:00**

 **Scuola Normale Superiore  
Aula Bianchi**

 **Workshop**



INVASIONIDIGITALI

## Panorama

Per chi, almeno una volta nella vita, si è innamorato di una donna senza averla mai incontrata, per chi parla con i personaggi dei libri e prima di uscire di casa se ne infila uno in tasca e inizia a camminare senza meta.

 **Tommaso Pincio. Modera Claudia Fusani**

In collaborazione con la Libreria Fogola

 **9 ottobre**

 **17:00/18:00**

 **Scuola Normale Superiore  
Sala Azzurra**

 **Incontro con autore**



## Notizie che non lo erano

### Perché certe storie sono troppo belle per essere vere

Se il nostro Paese fosse proprio come ce lo raccontano i giornali, l'Italia sarebbe un posto molto più strano di quanto già non si creda: gli italiani dovrebbero essere una marea di analfabeti, da un esercito di persone sotto ipnosi... Con l'arrivo di internet, i giornalisti di tutto il mondo si sono dovuti abituare al confronto con lettori che possono mettere in dubbio, contestare o addirittura smentire le loro affermazioni. Il mito del web come fucina di leggende metropolitane va ribaltato!

 **Luca Sofri. Modera Omar Monestier**

 **9 ottobre**

 **18:00/19:00**

 **Libreria Ghibellina**

 **Incontro con autore**



In collaborazione con  
la Libreria Ghibellina

## S.I.C. - Spazio Internet Comunità

LIVING CULTURA esplora l'interazione fra Internet, Comunità e i "luoghi" di sperimentazione delle nuove pratiche d'innovazione sociale locale e cosmopolita, attraverso interventi di ispirazione sul ruolo del patrimonio culturale, la finanza etica, la cultura che attiva il cambiamento, l'immaginazione dei bambini e le città del futuro. Oltre ai pitch dei finalisti del bando omonimo, la giornata si articolerà in 5 KNS di cui ecco la breve articolazione:

**10:45 - 11:15** **La cultura e la città: nuove pratiche, esperimenti di futuro**  
di Christian Caliandro: "Ancora più che di luoghi fisici, una città viva e vivace ha bisogno di luoghi psichici: momenti di collaborazione, di discussione, di formazione [...]";


**14:30 - 15:00** **Localismo cosmopolita**  
di Ezio Manzini: "[...] occorre (anche) una nuova cultura che, riprendendo un'espressione introdotta anni fa da Wolfgang Sachs, possiamo chiamare localismo cosmopolita: il localismo possibile e necessario in un mondo densamente popolato e altamente connesso."

**16:15 - 16:45** **La finanza da problema a soluzione**  
di Andrea Baranes: "[...] una riflessione sull'uso del nostro denaro, capendo come la finanza etica possa essere un'alternativa concreta per non essere complici, oltre che vittime dell'attuale situazione [...]"]

**18:00 - 18:20** **Ci sarà una volta...**  
di Luca Mori: "[...] dai bambini vengono le idee più suggestive e spazzanti, visioni che possono aiutare sia chi tenta di interpretare il presente, sia chi aspira a immaginare e a progettare il futuro [...]"]

**18:20 - 18:50** **L'eredità culturale disegna il nostro futuro**  
di Jasper Visser: "le migliori pratiche internazionali che guidano la coesione sociale, valorizzano l'istruzione, promuovono il benessere pubblico e l'innovazione sostenibile con un focus sul ruolo che il patrimonio culturale gioca nella città del futuro."


 **10 ottobre**

 **10:30/19:00**

 **Scuola Normale Superiore  
Sala Azzurra**

 **Giornata di incontri**



 **Andrea Baranes,  
Christian Caliandro,  
Ezio Manzini, Luca Mori,  
Giancarlo Sciascia, Jasper  
Visser**

*Tutti i dettagli dei  
singoli eventi e i  
testi integrali sono  
consultabili sul sito di  
Internet Festival.*

 **popolare  
Banca Etica**


## Emoticon. E oggi come ti senti?

Uno spassoso workshop per rivisitare insieme all'autore del libro "Emoticon. E oggi come ti senti?" gli emoticon che incontriamo ormai abitualmente sui supporti digitali.

 **Fabrizio Silei**

In collaborazione con la Libreria dei Ragazzi

 10 ottobre

 17:00/18:00

 Libreria Dei Ragazzi

 Workshop




## Cosa resta di noi

Una nevicata senza precedenti, una coppia in crisi, una donna svanita nel nulla. Giornali e social media iniziano a parlare dell'«impiegata quarantenne» scomparsa senza lasciare una riga o un indizio. Un amore dolcissimo che diventa veleno. Un noir che graffia l'anima.

 **Giampaolo Simi. Presenta Rosalba Casella**

In collaborazione con la Libreria Ghibellina

 10 ottobre

 18:00/19:00

 Libreria Ghibellina

 Incontro con autore




## Giornalismi nella Rete. Per non essere sudditi di Facebook e Google

Un libro scritto nel web per un giornalismo che è sempre più web. Costruito per mesi sul sito [giornalismi.nellarete.donzelli.it](http://giornalismi.nellarete.donzelli.it) con la collaborazione di decine di operatori dell'informazione e giovani studenti, il nuovo libro di Mezza acrobaticamente si cimenta in uno spericolato surfing fra le tempestose onde del mare giornalismo.

 **Michele Mezza. Modera Roberto Davide Papini**

 10 ottobre

 18:00/19:00

 Libreria Feltrinelli

 Incontro con autore



In collaborazione con  
la Libreria Feltrinelli


## Tre culture in streaming

### Processi e flussi per ripristinare l'identità europea dell'innovazione

Un algoritmo è sempre la soluzione più univoca e diretta? Dopo un algoritmo ce ne può essere un altro che ne muta orizzonte e visione? Sono domande che crescono sul sentiero aperto ad IF2014, dove discuteremo di negoziabilità del software.

 **Giulio Giorello, Gianpiero Lotito, Gaetano Manfredi. Modera Michele Mezza**

 11 ottobre

 11:00/12:00

 Scuola Normale Superiore  
Sala Azzurra

 Panel

## Libricity: 100.000 modi per scoprire libri e librerie

Dalla ricerca di un libro in uno spazio virtuale al suo acquisto in uno spazio reale e speciale come la libreria. Insieme a Lorenzo Losa, a Marco Zapparoli e a Giuseppe Granieri libri e lettori potranno scoprire il progetto Libricity.

 **Giuseppe Granieri, Lorenzo Losa, Marco Zapparoli**

 11 ottobre

 11:00/13:00

 Scuola Normale Superiore  
Sala degli Stemmai

 Workshop




## Verità sospese

La Rete crea la nuova metrica di un'informazione instabile. L'esposizione continua a integrazioni e rettifiche consente di superare la retorica delle bufale attraverso il controllo partecipato della Rete. Notizie, leggende, verità e senso comune si diluiscono in una continua conversazione sociale.

 **Giovanni Boccia Artieri, Roberto Casati, Michelangelo Coltelli.  
Modera Michele Mezza**

 11 ottobre

 12:00/13:00

 Scuola Normale Superiore  
Sala Azzurra


 Panel

## Mobilitazione totale

È la notte tra il sabato e la domenica. Mi sveglio. Faccio per guardare l'ora e ovviamente consulto il telefonino, che mi dice che sono le tre. Ma, contemporaneamente, vedo che qualcuno mi ha mandato una mail. Leggo e rispondo. Sto lavorando nella notte tra il sabato e la domenica, ovunque io sia. Chi me lo fa fare? Rispondere a questa domanda è, a mio avviso, cogliere l'essenza del web e rivelare l'essenza dell'uomo.

 **Maurizio Ferraris**

 11 ottobre

 15:00/15:30

 **Scuola Normale Superiore  
Sala Azzurra**

 **KNS**

## Le mappe della Realtà

L'orizzonte di senso che determina la nostra percezione della realtà e le nostre modalità di avere a che fare con essa è un importante territorio di indagine della filosofia. Oggi che la Rete è parte integrante della realtà e, insieme, il motore che la moltiplica in modo caleidoscopico, quali sono le coordinate del reale?

 **Gaspare Bitetto, Maurizio Ferraris, Nathan Jurgenson. Modera  
Michele Mezza**

 11 ottobre

 15:30/16:30

 **Scuola Normale Superiore  
Sala Azzurra**

 **Panel**




## Lo spazio della memoria

### Una partita a scacchi

Un'immaginaria partita a scacchi tra memoria e oblio. Le nostre memorie sono esposte alla dissoluzione e alla mutilazione e nessuna forma di identità può essere indefinitamente preservata nel tempo senza venir trasformata. La prima mossa di questa partita a scacchi consiste nel chiedersi perché gli individui ricordino.

 **Remo Bodei**

 11 ottobre


 16:30/17:00

 **Scuola Normale Superiore  
Sala Azzurra**


 **KNS**

## La Rete della memoria

La memoria è uno "spazio" eterogeneo in cui confluisce il nostro tempo e il nostro sapere. L'architettura del web si intreccia con il nostro bisogno di ricordare, offrendo un nuovo spazio da popolare con i ricordi. Come cambia l'organizzazione degli archivi, personali e non, al tempo della Rete? Dimenticare è un lento abbandono ad un naturale oblio o una sequenza di dati perduti?

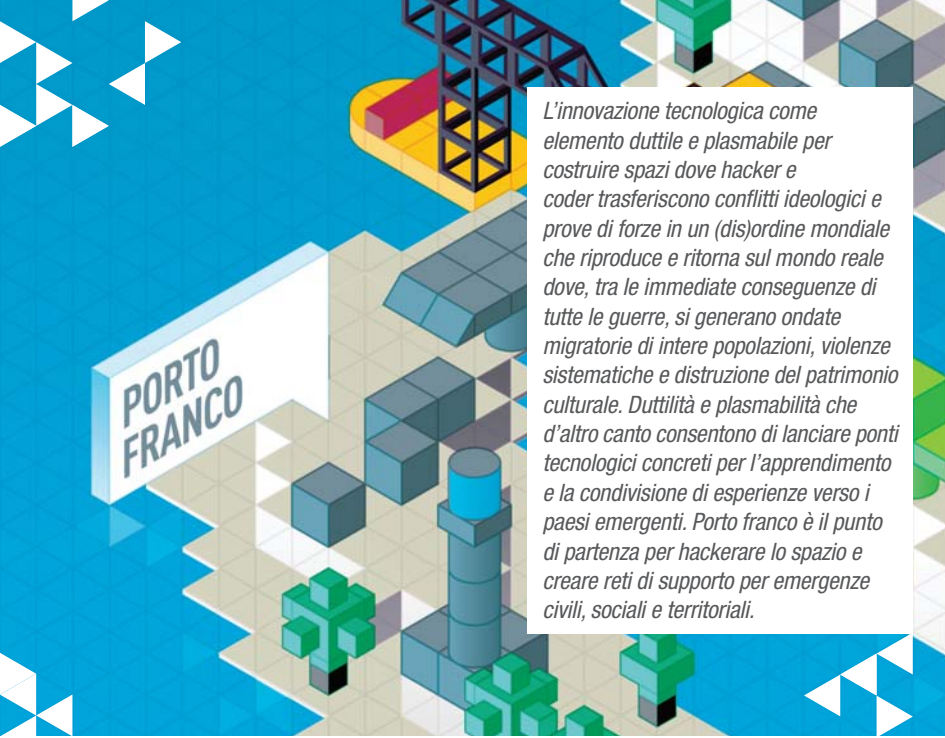
 **Michele Barbera, Remo Bodei, Lina Bolzoni, Luca Novarino. Modera  
Michele Mezza**

 11 ottobre

 17:00/18:00

 **Scuola Normale Superiore  
Sala Azzurra**

 **Panel**



*L'innovazione tecnologica come elemento duttile e plasmabile per costruire spazi dove hacker e coder trasferiscono conflitti ideologici e prove di forze in un (dis)ordine mondiale che riproduce e ritorna sul mondo reale dove, tra le immediate conseguenze di tutte le guerre, si generano ondate migratorie di intere popolazioni, violenze sistematiche e distruzione del patrimonio culturale. Duttilità e plasmabilità che d'altro canto consentono di lanciare ponti tecnologici concreti per l'apprendimento e la condivisione di esperienze verso i paesi emergenti. Porto franco è il punto di partenza per hackerare lo spazio e creare reti di supporto per emergenze civili, sociali e territoriali.*

## Dissesto idrogeologico e prevenzione: Tecnologie e Politiche del Territorio

Il dissesto idrogeologico causa spesso in Italia molte vittime e sempre gravissimi danni economici. Per limitarne gli effetti è indispensabile una corretta politica del territorio, ma anche le tecnologie collegate in Rete possono contribuire in modo rilevante.

 **Guido Bernardi, Federica Fratoni, Alessandro Trigila, Michele Torsello.** Modera Turi Caggegi

 **9 ottobre**

 **10:30/11:40**

 **Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna**


 **Panel**

## La Comunicazione in Emergenza: Attori, tecnologie, politiche verso i cittadini

La comunicazione verso i cittadini ha un ruolo sempre più importante in situazioni di emergenza, ma è necessaria grande cautela e professionalità per evitare malintesi e possibili conseguenze negative. Come la Rete può supportare efficacemente le buone pratiche di comunicazione?

 **Alessandro Amato, Luca Calzolari, Gianluca Diegoli, Paolo Ghezzi, Carlo Meletti, Titti Postiglione.** Modera Turi Caggegi

 **9 ottobre**

 **11:50/13:20**

 **Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna**


 **Panel**

## Il Meteo come scienza: “bufale”, modelli, previsioni e previsori

Grazie a Internet la meteorologia è diventata oggetto di consumo di massa. Previsioni e allerta più o meno fondati e fantasiosi affollano i social media e siti di dubbia correttezza scientifica. Sempre più frequenti quindi le “bufale” che disorientano i cittadini. Come riconoscerle, come trovare in Rete informazioni e fonti attendibili?

 Carlo Cacciamani, Valentina Grasso, Luca Lombroso, Filippo Thiery. Modera Turi Caggegi

 9 ottobre

 15:30/16:50

 Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna


 Panel

## Cambiamenti climatici: dati, scenari e resilienza

I cambiamenti climatici stanno segnando sempre più pesantemente la nostra vita e la nostra sicurezza. Eventi estremi si verificano sempre più di frequente mentre la comunità internazionale fatica a trovare accordi efficaci per la mitigazione degli effetti del Climate change. Cosa possiamo fare?

 Andrea Corigliano, Francesco Di Costanzo, Francesca Giordano, Maurizio Tesconi, Silvia Viviani. Modera Turi Caggegi

 9 ottobre

 17:00/18:10

 Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna


 Panel

## Non si guadagna più vendendo contenuti!

Viviamo in un mondo in cui la mera informazione è una commodity e prevale l'aspetto autoriale, di commento e di curation, che risparmia tempo al lettore. L'equazione è: meno investimento di tempo di lettura, più informazione.

 Giuseppe Granieri

 10 ottobre

 10:30/11:00

 Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna


 KNS

## Dal Link al Flusso: i nuovi impaginatori della realtà

Da link al flusso: è questa la mediamorfosi che sta trasformando contenuti e contenitori della Rete. Suoni, testi, notizie, libri, e ora video, diventano un unico getto continuo di bit che ci raggiunge sui social network. Al tempo stesso le soluzioni di mobile streaming rendono ormai l'immagine linguaggio permanente e istantaneo di relazioni ed eventi. La nuova semantica dell'autocomunicazione, di cui Twitter è uno dei motori, riclassifica professioni e valori dell'informazione.

 Giuseppe Granieri, Salvatore Ippolito, Massimo Russo, Mario Tedeschi Lalli. Modera Michele Mezza

 10 ottobre

 11:00/12:00

 Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna


 Panel

## Periscope: the power of now

Per anni abbiamo creduto a un Web fondato sulla fruizione asincrona dei contenuti, dove tutto è sempre linkabile e rintracciabile. All'improvviso, però, Periscope ha nuovamente scombinato le carte, esaltando l'immediatezza e la condivisione contemporanea di emozioni in tempo reale. È un tardivo trionfo del “bello della diretta”, oppure qualcosa di più? E soprattutto, in che modo Periscope cambia le “regole del gioco”, e cosa ci insegna sulla direzione che sta prendendo la creazione e il consumo di contenuti su Internet?

 Antonio Pavolini, Fabrizio Ulisse. Modera Claudio Giua

 10 ottobre

 12:00/13:00

 Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna


 Panel

## Che Internet vogliamo nei paesi emergenti?

Il dibattito sulla neutralità della Rete, l'idea per cui ogni bit è nato uguale, si è concentrato finora su Europa e Stati Uniti. Ma se è vero che la net neutrality è una pre-condizione per garantire pari opportunità nell'utilizzo di Internet – innovazione e competizione compresa – molto resta ancora da capire su cosa stia accadendo in paesi in cui la Rete riveste un ruolo economico e sociale rapidamente crescente, dall'India al Brasile passando per la Cina. Il panel si propone di fornire spunti e riflessioni per cominciare a formulare una risposta.

 **Simone Basso, Nikhil Pawha, Modera Fabio Chiusi**

 10 ottobre

 15:30/16:30

 **Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna**

 **Panel**




## Facciamo i biscotti?

### I famosi cookie: idea, legge, uso

I cookies raccolgono dati e possono migliorare l'esperienza degli utenti. Una nuova norma obbliga ad avvisare gli utenti, che in ogni caso non stanno fermi: molti bloccano il tracciamento e anche i banner, e il prossimo sistema operativo di Apple bloccherà la pubblicità mobile. Sappiamo usare bene i biscotti?

 **Pier Paolo Cervi, Andrea Santagata, Guido Scorza, Claudia Vago.  
Modera Beniamino Pagliaro**

 10 ottobre

 17:00/18:00

 **Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna**

 **Panel**




## Il grande Califfato

Il giorno in cui, per la prima volta, parlarono a Domenico Quirico del califfato fu un pomeriggio, durante la sua prigionia in terra siriana. Tornato in Italia, Quirico rivelò ciò di cui era venuto a conoscenza. Non vi fu alcuna eco a queste rivelazioni. Nel giro di qualche mese tutto è cambiato, e il Grande Califfato è ora una realtà politica e militare. Questo libro è un viaggio attraverso città, villaggi, strade e deserti, nei luoghi del Grande Califfato.

 **Domenico Quirico. Modera Claudia Fusani**

 10 ottobre

 17:00/18:00

 **SMS Biblio  
Secondo piano**

 **Incontro con autore**



In collaborazione con  
la Libreria Fogola

## Hacker e geopolitica: come la "guerra" online tra governi, attivisti, aziende e terroristi si intreccia all'attualità internazionale

Criptate i vostri computer e partite. Quello delle armi digitali - le minacce, i crimini informatici, lo spionaggio - è il nuovo fronte su cui paesi, aziende e cittadini sono più vulnerabili per quanto riguarda la sicurezza dei propri dati. Chi sono e come si muovono gli "hacker" che mettono a rischio i sistemi informatici di tutto il mondo e perché lo fanno.

 **Claudio Agosti, Carola Frediani, Augusto Valeriani. Modera Claudia Fusani**

 11 ottobre

 10:00/11:00

 **Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna**

 **Panel**






## Le promesse del viaggio

Attraverso il Sahel, un reporter percorre un pezzo di strada con i migranti: "un telefono in tasca e lacrime silenziose", per fuggire dalla minaccia della povertà e del terrorismo. Così in Africa, ma anche in Siria, in Iraq, dove lo Stato islamico avanza e spinge alle porte dell'Europa migliaia di persone.

 **Domenico Quirico**

 11 ottobre

 11:00/11:30

 **Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna**

 **KNS**

## Sognare la fortezza Europa: dai trafficanti agli sos intercettati dagli "angeli" dei rifugiati che salvano migliaia di vite

Fuggire dalla guerra richiede coraggio ai migranti: passare dai trafficanti agli scafisti, il deserto, poi il mare agitato. Rischiare la vita è la sola cosa da fare quando nel tuo paese non c'è futuro. Dall'altra parte di quella "fortezza" che è l'Europa però ci sono anche "angeli" che ascoltano gli SOS e chiamano i soccorsi, riscattano i prigionieri nel deserto, sostengono i profughi nel loro sogno.

 **Daniele Biella, Don Abba Mussie Zerai, Giampaolo Musumeci,  
Domenico Quirico. Modera Donata Columbro**

 11 ottobre

 11:30/12:30

 **Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna**


 **Panel**

## Hackerare lo spazio fisico in contesti disagiati: Urban FabLab

Cosa ci fa un fablab - un laboratorio di fabbricazione digitale - a sud del Sahara? Cambia il modo in cui i giovani si prendono cura dello spazio urbano e fanno esperienza di apprendimento e condivisione. Il concetto di fablab è nato negli Stati Uniti ma in Italia, tra Napoli e Torino, - e in Burkina Faso - ha trovato il terreno ideale per diventare una piattaforma di scambio tra artigiani, designer e creativi africani ed europei.

 **Paolo Cascone, Davide Gomba, Gildas Wend n mi Guiella. Modera  
Donata Columbro**

 11 ottobre

 15:00/16:00

 **Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna**

 **Panel**




## Hackers in Africa: dallo spam illegale agli hacker civici contro la povertà

Start-up tecnologiche, hub e incubatori di impresa, applicazioni mobili che mettono in rete contadini e attivisti: non è il futuro, ma il presente del continente africano, dove, dal Senegal al Kenya, giovani hacker diventano protagonisti del cambiamento e di modelli di sviluppo economico e di democrazia partecipativa ad alto contenuto tecnologico.

 **Elisabetta Demartis, Cheikh Fall. Modera Donata Columbro**

 11 ottobre

 16:00/17:00

 **Scuola Superiore Sant'Anna  
Aula Magna**

 **Panel**







*Riflettori puntati sul marketing, sulla Rete e il diritto internazionale, sulle relazioni virtuose tra grandi, piccole e medie imprese, associazioni di categoria, startup, creativi, giovani e attori digitali globali, sull'uso ludico e didattico della Rete per i bambini. Contest, challenge, panel, incontri, mentorship e "coder" feste per quattro giorni ricchi di spunti e di relazioni.*

## A occhi aperti: sguardi d'autore sul .it

Mostra fotografica nel foyer e nella chiostra del Teatro Lux. Dieci parole per dodici aziende, estratte dall'analisi della loro comunicazione on-line, e dodici fotografi dell'Istituto Italiano di Fotografia (IIF) ai quali è stato affidato il compito di trasformarle in immagini: un viaggio fotografico che racconta le eccellenze italiane dell'agroalimentare che hanno scelto il .it. La mostra è stata presentata nel giugno 2015 a Expo Milano.

 Mostra realizzata da H-Art per Registro .it

 8-9-10-11 ottobre

 11:00/19:30

 Cinema Teatro Lux


 Mostra

## Il diritto d'autore nell'era di Internet

Il copyright, diritto di copia per gli inglesi, più romanticamente "diritto d'autore" nel nostro paese, è stato uno dei pilastri dell'industria culturale del Novecento, fonte di sostentamento per il mondo della letteratura, del cinema, della musica, dell'arte, dell'informazione. Com'è cambiato il suo ruolo con l'avvento di Internet? Quali forme di tutela sono garantite oggi per la proprietà intellettuale in uno scenario sempre più evoluto e complesso?

 Mario Bonafè, Patrizio Menchetti, Giangiaco Olivi. Modera Claudio Giua

 8 ottobre

 11:00/19:30

 Cinema Teatro Lux


 Panel

## Internet e Pubblica Amministrazione: PA digitale, è davvero la volta buona?

Dopo anni di annunci e agende digitali, qual è stato l'impatto delle tecnologie sulla PA italiana? Abbiamo davvero modernizzato la pubblica amministrazione oppure abbiamo solo burocratizzato le nuove tecnologie? Quali sono i principali progetti di innovazione degli ultimi anni: dalle smart cities all'anagrafe nazionale, dall'identità digitale agli open data, cercando di capire cosa è cambiato per cittadini e imprese... e cosa cambierà con l'approvazione della "Carta della cittadinanza digitale" contenuta nella riforma della PA voluta dal Governo.

 **Vittorio Bugli, Marco Filippeschi, Rita Forsi, Furio Honsell, Domenico Laforenza. Modera Ernesto Belisario**

 8 ottobre

 15:30/17:00

 Cinema Teatro Lux


 Panel

## Internet e startup: .itCup 2015

Quarta edizione per .itCup, la startup competition del Registro .it. Tre giurati d'eccezione racconteranno la propria storia di innovazione e cinque finaliste sul palco si sfideranno con i loro pitch per attirare la loro attenzione e vincere i premi in palio.

 **Mauro Del Rio, Marco Gualtieri, Martina Pennisi, Cesare Sironi**

 9 ottobre

 10:30/13:30

 Cinema Teatro Lux

 Startup competition


A cura di Registro.it

## Internet e imprese: ascoltare la community e raccontarsi in Rete

Bene o male, purché se ne parli: il vecchio adagio sembra essere stato definitivamente sotterrato con l'avvento di Internet e dei social network. La Rete ascolta, giudica, ricorda: il passaparola non corre più di bocca in bocca, ma di smartphone in smartphone. Ascoltare il pubblico diventa essenziale per chiunque voglia gestire al meglio la propria reputazione.

 **Daniele Chieffi, Matteo Flora, The Jackal, Mirko Lalli**

 9 ottobre

 15:30/17:00

 Cinema Teatro Lux


 Panel

## Scena digitale: incontro con Dino Amenduni e Marco Damilano

Marco Damilano, giornalista per L'Espresso e nel gruppo di Gazebo (Rai3), autore di "La repubblica del Selfie", dialoga con Dino Amenduni, responsabile nuovi media e consulente di comunicazione politica di Proforma. Com'è cambiata la politica e la sua comunicazione ai cittadini con internet e i social network?

 **Dino Amenduni, Marco Damilano. Modera Roberto Tallei**

 9 ottobre

 18:00/19:30

 Cinema Teatro Lux

 Panel

## Scena digitale: incontro con The Jackal

Chiacchierata e visione di video con gli autori di Gli effetti di Gomorra sulla gente.

 The Jackal. Presenta Boris Sollazzo

 9 ottobre
 21:00/22:30
 Cinema Teatro Lux
 Panel

## CNA Next

Le aziende evolvono grazie all'uso delle tecnologie digitali: lo scenario è ricco di spunti anche per i piccoli artigiani, in settori nei quali l'applicazione di tecnologie innovative sembra essere più difficile. Anticontraffazione, prototipazione, ricerca sui materiali, e-commerce: sono gli aspetti che verranno affrontati in un evento che mette a confronto artigiani tradizionali e soluzioni innovative.

 Evento promosso da CNA Giovani Imprenditori nazionale e CNA Giovani Imprenditori di Pisa

 10 ottobre
 11:00/13:00
 Cinema Teatro Lux
 Panel



## Digitaly

Digitaly è un progetto realizzato da CNA, che rappresenta in Italia oltre mezzo milione di imprese, in partnership con Amazon, Google, Seat PG e Registro .it e mira a contribuire al processo di digitalizzazione delle imprese italiane attraverso una diffusa e innovativa azione di contaminazione su tutto il territorio nazionale.

Registrazione obbligatoria  
<http://www.digitalyimprese.it/eventi/digitaly-pisa-10-ottobre>

 10 ottobre
 14:00/17:30
 Cinema Teatro Lux
 Evento su registrazione



## Scena digitale: incontro con Giovanni Gulino

Ernesto Assante intervista Giovanni Gulino, fondatore della piattaforma di crowdfunding Musicraiser e leader dei Marta sui Tubi. Una chiacchierata sul rapporto tra la musica e la Rete, tra nuovi strumenti di fruizione e diffusione, produzione musicale indipendente, crowdfunding.

 Giovanni Gulino, Tania Varuni. Modera Ernesto Assante

 10 ottobre
 18:30/20:00
 Cinema Teatro Lux
 Panel

## Internet è un gioco!

Un'intera giornata dedicata ai bambini: alla scoperta del coding con i ragazzi del Coderdojo Pisa, della fabbricazione digitale con il Fablab Toscana, della storia di Internet e del suo funzionamento con le formatrici della Ludoteca .it del Registro.

 11 ottobre
 10:00/13:00 15:30/18:00
 Cinema Teatro Lux
 Laboratori



**EXTRA**

*Uno spazio, lo spazio Extra, che contiene eterogenei elementi di riflessione: quali sono i buoni esempi di comunicazione pubblica e quali le strategie per costruire dei buoni modelli comunicativi? Dagli sviluppi storici dell'informatica, al crowdfunding civico, passando attraverso workshop per la creazione di veri e propri siti web.*

*E ancora: dalle proiezioni all'interno della sala cinematografica, a quelle esterne sui muri della città, fino alla maratona in notturna muniti di un device satellitare.*

## HaPoC (History and Philosophy of Computing) - terza conferenza internazionale

**Focus interdisciplinare sulle idee alla base dell'informatica**

La conferenza si propone di far incontrare i ricercatori interessati agli sviluppi storici dell'informatica con quelli che riflettono sulle questioni sociologiche e filosofiche legate all'ubiquità delle macchine per il calcolo nel mondo contemporaneo. Nelle passate edizioni, la conferenza ha presentato con successo una ampia varietà di interventi, contribuendo alla creazione di un dialogo fruttuoso tra ricercatori con background e sensibilità diverse.

 **8-9-10-11 ottobre**

 **gio. sab. 9:00/18:00  
ven. dom. 9:00/13:00**


 **Cittadella Galileiana  
Sala Convegni**

 **Convegno**

 **Organizzato da:**



  
**HaPoC  
2015**

**Museo**  
  
**degli Strumenti per il Calcolo**

 **SISTEMA  
MUSEALE  
di ATENE0**

**UHPST/DHST**  
Unità di Ricerca in Storia e Teoria dell'Informatica



## Soluzioni per il Crowdfunding Civico

Il crowdfunding civico, ossia il finanziamento collettivo e partecipativo di opere e progetti pubblici da parte di cittadini, aziende ed enti, ha nuove enormi potenzialità di diffusione e di impatto sociale, grazie a Internet. Il BarCamp sul Civic Crowdfunding, organizzato da ItaliaCamp, permetterà il confronto tra alcune delle migliori pratiche locali.

 Organizzato da ItaliaCamp

 8 ottobre
 15:00/19:00
 SMS Biblio Piano seminterrato
 BarCamp



## City Track Run

Corsa notturna per team composti da 5 persone che, al momento della partenza, saranno dotate di planimetria di Pisa. 15 minuti per pianificare e poi START: obbligo di incrociare tutti i luoghi ove si svolge IF. La vittoria andrà alla squadra che certificherà il passaggio nei luoghi di IF nel tempo minore. Un device satellitare proietterà tutte le linee di corsa delle squadre su un maxischermo.

 Organizzata da 1063AD s.s.d. a r.l.


 8 ottobre
 Registrazione ore 20:00
 Partenza da Logge di Banchi
 Maratona



## I pirati dello spazio

A Daniela Meucci e alla sua magnifica ossessione

Se il nostro amato cinema (e naturalmente quando dico 'amato' sono serissimo, perché in effetti noi lo amiamo appassionatamente), beh, se il nostro amato cinema smette di essere la grande ossessione contemporanea, allora la creta per le nostre amate statue resterà in mano ai distributori. Cioè, sarà gettata ai cani e noi dove andiamo a finire?" (Orson Welles).

 8 ottobre
 20:30
 Cineclub Arsenale
 Proiezione cinematografica

"I pirati dello spazio"  
di Alessandro Bernard,  
Enrico Cerasuolo,  
Paolo Ceretto.  
Italia/Francia, 2007, 52'

## Evoluzione e rivoluzione di Internet Software Networks e nuove architetture della Rete

Le tecnologie che sottendono al funzionamento di Internet e al trasporto dell'informazione stanno subendo una progressiva "sofferizzazione" motivata in particolare da uno degli aspetti più critici della rete: la sua gestione. Una sessione dedicata all'Internet del Futuro, alle nuove policies e approcci, ai principali attori del mercato con la partecipazione di Nextworks, un'azienda del territorio leader in questo specifico settore.

 Coordina Stefano Giordano

 9 ottobre
 10:00/13:00
 SMS Biblio Piano seminterrato
 Convegno

## Lego®SeriousPlay®: costruire smart city

Mattoncini colorati per costruire in tre dimensioni la propria smart city ideale: seduti attorno a un tavolo, politici, amministratori, cittadini, professionisti progettano la propria smart city utilizzando i mattoncini della serie Lego®SeriousPlay® e la raccontano attraverso i social network.

 Michele Vianello

 10 ottobre
 10:30/13:00
 Scuola Normale Superiore Sala degli Stemmi
 Workshop



## Brand PA: storie di buona comunicazione pubblica

La PA intesa come brand: l'innovazione nella comunicazione pubblica dalla social media strategy allo storytelling, dalle campagne istituzionali agli eventi. Il progetto Giovanisi della Regione Toscana promuove un'iniziativa per raccontare e mettere a confronto buone pratiche locali, regionali e nazionali di management della comunicazione nella PA.

 Giacomo Biraghi, Francesco Di Costanzo, Giulia Gambacciani, Riccardo Marzi, Caterina Policaro. Modera Davide De Crescenzo

 10 ottobre

 15:00/16:00

 Scuola Normale Superiore  
Sala degli Stemmi


 Panel

## Lego®SeriousPlay®: costruire modelli comunicativi

Mattoncini colorati e amministratori, cittadini, giornalisti e professionisti del settore seduti attorno a un tavolo, un nuovo modo di progettare all'interno di un processo partecipativo per costruire modelli comunicativi

 Michele Vianello

 10 ottobre

 16:00/18:00

 Scuola Normale Superiore  
Sala degli Stemmi

 Workshop




## TYPO3 CMS, l'open source davvero enterprise!

**Per aziende, Enti pubblici e organizzazioni che non si accontentano di WordPress**

TYPO3 è un Content Management System open source di livello enterprise. La sua ricchezza di funzionalità, l'affidabilità e la sicurezza ne fanno uno dei pochi CMS open source all'altezza dei costosi prodotti proprietari. Tra i maggiori punti di forza: gestione nativa del multilingua, versatilità nella progettazione grafica, integrazione con altri software e potenti strumenti di editing dei contenuti.

 Jo Hasenau, Rino Razzi, William Sbarzaglia

 10 ottobre

 09:30/13:00

 Stazione Leopolda  
Sala Convegni

 Conferenza




## Installare e configurare un sito web professionale con TYPO3 CMS in 2 ore

I partecipanti, usando il proprio device, accederanno via Internet ad un ambiente predisposto per l'installazione e la configurazione iniziale di TYPO3. Grazie al supporto di esperti certificati TYPO3 Integrator, i partecipanti saranno guidati nella creazione di un vero e proprio sito web professionale con alcune funzionalità base: template responsivo, multilingua, accessibilità.

 Marco Antonioli, Ivano Luberti, Abramo Tesoro

 10 ottobre

 15:00/17:00

 Stazione Leopolda  
Sala Convegni

 Workshop



## Internet a pedali!

### Il Festival sale in cine-bicicletta e sconfina sui muri della città

Per due serate la cine-bicicletta di Acquario della Memoria proietta nelle piazze e sui muri della città i contenuti di Internet Festival. Tre tappe a sera di circa 15 minuti, a partire dal calar del sole: informazioni, clip, brevi documentari, piccoli reportage degli eventi del Festival.

<b>Venerdì 9 ottobre</b>	Ore 20:00	Via S. Andrea
	Ore 20:30	Piazza Garibaldi
	Ore 21:00	Leopolda
<b>Sabato 10 ottobre</b>	Ore 19:00	Piazza dei Cavalieri
	Ore 20:00	Piazza Santa Caterina
	Ore 20:30	Leopolda

 A cura di Ass. Acquario della Memoria

 9-10 ottobre

 A partire dalle 20:00

 Proiezione



L'INNOVAZIONE INCONTRA IL TALENTO



**supernova**  
creative innovation festival

COME IL DIGITALE  
STA CAMBIANDO IL LAVORO

powered by

*"il futuro è fare le cose, produrre,  
inventare soluzioni ai problemi,  
e non arrendersi mai"*







facility live

The disruptive  
**EUROPEAN  
SEARCH  
TECHNOLOGY**  
Made-in-Italy

[www.facilitylive.com](http://www.facilitylive.com)





MOSTRE


*Le cinque mostre compongono un percorso esperienziale che accompagna i visitatori di Internet Festival nel tempo e nello spazio. Esplorare appellandosi a tutti i sensi, percepire e sperimentare modi diversi di collocarsi in uno spazio, viaggiare nel tempo dalla mania per il Commodore 64 e dagli strumenti di Calcolo storici fino alle immagini del cibo, mania contemporanea nella attuale dimensione social del vivere: tutto questo si può vedere passeggiando per i negozi del centro storico, passando per Ponte di Mezzo oppure recandosi in una delle location del Festival.*


## 64 Mania: il C=64 e i "computer da casa" della Commodore

**Al Museo degli Strumenti per il Calcolo una mostra sul Commodore 64, principe degli home computer e icona dell'informatica anni 80**

Con gli home computer giocavi, ovvio. Li usavi per scrivere e far di conto, disegnare e navigare (via modem, sulla rete dei bulletin board, internet c'era, ma era per militari e ricercatori). Ma, soprattutto, li accendevi ed eri di fronte a un sistema programmabile, la curiosità di costruire programmi ti veniva, come un gioco al pari di Meccano o Lego. Una generazione di informatici è nata così.

 A cura di Giovanni A. Cignoni

 8-9-10-11 ottobre

 gio. ven. sab. 9:00/18:00  
dom. 9:00/13:00

 Museo degli Strumenti  
per il Calcolo

 MOSTRA



Museo  
degli Strumenti per il Calcolo

SISTEMA  
MUSEALE  
di ATENEUM

FONDAZIONE  
Galileo Galilei

hmr





T-TOUR

*Comunicare e condividere informazioni, dati e foto in un solo click; accedere ad archivi di conoscenza potenzialmente infiniti; esplorare i confini del mondo e provare a spostarli ancora più in là. Web e tecnologia ci offrono strumenti un tempo inimmaginabili, sta a noi utilizzarli in maniera consapevole. T-Tour è l'area di Internet Festival interamente dedicata a proposte educative e formative, che suggeriscono una chiave di lettura e di orientamento nel mondo della Rete e della Tecnologia. A partire da giovedì 8, tre interi giorni di giochi e laboratori, workshop e conferenze interattive all'insegna della rivoluzione digitale.*

A Cristian Contini, profondo conoscitore del web, maestro di gentilezza, creatività e condivisione. Grazie per averci accompagnato sino a qui.

#### **Restano tre cose**

*"Di tutto restano tre cose:  
la certezza  
che stiamo sempre iniziando,  
la certezza  
che abbiamo bisogno di continuare,  
la certezza  
che saremo interrotti prima di finire.  
Pertanto, dobbiamo fare:  
dell'interruzione,  
un nuovo cammino,  
della caduta,  
un passo di danza,  
della paura,  
una scala,  
del sogno,  
un ponte,  
del bisogno,  
un incontro."*

| Fernando Pessoa |

## 4 PERCORSI TEMATICI

### **Dire Fare Inventare**

*Ricercatori, divulgatori e giovani smanettoni, tutti accomunati dalla passione di un'idea da sviluppare e raccontare. Dalle prestigiose aree di ricerca al mattoncino più famoso del mondo, passando per i giovani talentuosi di domani: tante occasioni per trasformare un'intuizione nella realizzazione di un progetto.*

### **Esploratori**

*Si può esplorare l'ambiente naturale del nostro pianeta, l'inafferrabile nanomondo e l'universo sopra la nostra testa; si può esplorare una città alla scoperta di luoghi segreti e si può esplorare il futuro attraverso la realtà aumentata. Esploratori 2.0 di tutto il mondo, unitevi!*

### **ComunicArea**

*L'immagine, la parola, il gesto. Un'ampia selezione di workshop e laboratori per sondare le nostre capacità di comunicazione e acquisire nuovi strumenti per condividere cultura, idee, progetti e attività.*

### **W Internet**

*Poteva forse mancare un percorso tutto dedicato ai segreti della Rete? Laboratori per educare i più piccoli ad una navigazione consapevole, incontri con gli esperti per genitori e insegnanti, corsi di programmazione e conferenze interattive per tutti i curiosi. Viva Internet!*

## NUOVA LOCATION

La Cittadella Galileiana riapre i battenti dopo il restauro per accogliere il grande popolo dei T-Tour, trasformandosi nel cuore educativo e formativo del Festival da giovedì 8 a sabato 10 ottobre.

## COME SONO ORGANIZZATI

Gli eventi T-Tour in programma sono suddivisi per tipologia con indicazione di target, orario e percorso tematico.

A pag. 65 è riportato il calendario di tutte le attività giorno per giorno.

**GIOCHI E LABORATORI** - *Con un occhio di riguardo ai ragazzi delle scuole a partire dai 6 anni di età, ma aperti a tutti, una selezione di giochi e laboratori interattivi per scoprire tutte le declinazioni della tecnologia nella nostra vita quotidiana.*

**WORKSHOP E CONFERENZE INTERATTIVE** - *Dedicati a tutto il pubblico a partire dai 14 anni, con alcune eccezioni riservate agli esperti del settore, una vasta raccolta di corsi, tutorial, workshop e conferenze per tutti i gusti.*

**T-TOUR EXTRA** - *Non solo laboratori, non solo workshop, non solo Cittadella Galileiana. Tante le occasioni di formazione anche in altre location: cerca i T-Tour extra nel programma del Festival. Qui una piccola selezione.*

## COME PARTECIPARE

**Gli eventi T-Tour sono completamente gratuiti** e liberamente accessibili sino a esaurimento posti. La prenotazione è dunque consigliata ai visitatori singoli e obbligatoria per scuole e gruppi numerosi.

È possibile **prenotare** via web seguendo le indicazioni relative a ciascun evento riportate sul sito [www.internetfestival.it](http://www.internetfestival.it). Per partecipare è necessario fornire il nominativo legato alla prenotazione, senza presentare il biglietto cartaceo.

È inoltre attivo un **servizio di assistenza dedicato alle scuole**, raggiungibile al numero 338-9326561.



## ORARI

**giovedì, venerdì e sabato:**  
09:00 /13:00 - 15:00/18:30

## INFO

[ttour@internetfestival.it](mailto:ttour@internetfestival.it)  
338-9326561

## LEGENDA

	Percorso tematico
	Tipologia
	Location
	Orario
	Data
	Relatori
	Target

## BRING YOUR GEAR!

*Per sfruttare al meglio i suggerimenti e le indicazioni che riceverai durante alcune attività ti consigliamo di portare con te tablet, portatile o smartphone.*

# GIOCHI E LABORATORI


## Aiuto, mi è aumentata la realtà!

### Alla scoperta della realtà aumentata

La nostra stanza, la strada, la città in cui viviamo sono luoghi speciali, in cui poter far convivere presente, passato e... futuro. Per farlo, bastano un tablet e qualche segreto informatico. Vuoi scoprire come? Tuffati in questo viaggio nel tempo tra reale e virtuale!

 YouLab Pistoia, An American Corner

 8-9-10 ottobre

 gio. ven. 9:00  
sab. 10:15, 16:15

 Cittadella Galileiana

 lab

 Esploratori

 ragazzi 11-13

## App 4 edu - Lab

Idee bizzarre, appassionanti, utili, indispensabili per insegnare e studiare le materie scientifiche e umanistiche attraverso metodi e linguaggi di oggi e di domani. Team di giovani hacker presentano le loro app didattiche gratuite. Cosa aspetti? Vieni a provarle!

 Progetto APP-rendere

 8-9-10 ottobre

 all day

 Cittadella Galileiana

 networking

 W Internet

 14+

## ARTURo & Co

### Il robot cosmonauta e altre amenità

Un rover con due ruote motrici si muove e si guarda intorno con una webcam per esplorare mondi sconosciuti e riconoscere forme di vita umanoide. Per controllarlo a distanza bastano i segnali wi-fi di uno smartphone, un tablet o un notebook. Vorresti guidarlo anche tu.

 HackLab Terni

 8-9-10 ottobre

 gio. ven. 9:00, 10:15, 11:30  
sab. 9:00, 10:15, 11:30,  
15:00, 16:15, 17:30

 Cittadella Galileiana

 lab

 Dire Fare Inventare

 11+

## Che fine ha fatto UWaldo

A grande richiesta torna UWaldo. Quante informazioni riesci a scoprire su uno sconosciuto? E quante informazioni condividiamo in rete in modo del tutto inconsapevole? Scopriilo con noi: una scia di briciole virtuali punta al misterioso UWaldo.

 PC Donato

 8-9-10 ottobre

 9:00, 11:30

 Cittadella Galileiana

 lab

 W Internet

 11+


## CoderDojo Club

### Corso per programmatori junior

Vuoi imparare a programmare da solo il tuo videogioco o a creare un cartone animato? Questo lab è fatto apposta per te! Il fantastico team di CoderDojo ti insegnerà i trucchi del mestiere per poter diventare un mini-campione di coding.

 CoderDojo Firenze e CoderDojo Prato


 10 ottobre

 15:00/17:00

 Cittadella Galileiana

 lab

 W Internet

 8-11 anni

## Comunicare l'ambiente: i nuovi #spazi ecotonali

### Giornata tematica - Laboratori

Cinque laboratori, cinque voci autorevoli raccontano in modo interattivo come Internet stia cambiando alcuni paradigmi della conservazione della natura e della cultura dei territori. La divulgazione non ha più la forma di una cascata ma di una rete. Maggiori dettagli sul sito web.

 Studio Daphne con Alea Ricerca e Ambiente, ETCware, FormaFutura, Ornitho.it, Registro .it

	10 ottobre
	9:00, 10:15, 15:00, 16:15, 17:30
	Cittadella Galileiana
	workshop
	Esploratori
	11+

## Confucius Corner

### Impara il cinese in 20 minuti

Un incontro con la lingua cinese, nell'era del digitale. Siti, app, blog... strumenti per imparare il cinese con un click! E ancora, scoprite come comunicano gli internauti cinesi. Una differente chiave di lettura della Cina contemporanea.

 Istituto Confucio, Scuola Superiore Sant'Anna

	8-9 ottobre
	11:00, 11:30, 12:00, 17:00, 17:30, 18:00
	Cittadella Galileiana
	lab
	ComunicArea
	14+



## Costruisci il tuo gadget 3D

Voglia di un nuovo portachiavi, di un oggetto per la scrivania o di un ricordo del festival? Se si ha a disposizione una stampante 3D, si può fare (quasi) tutto! Dai forma alla tua fantasia con la tecnologia a portata di mano.

 YouLab Pistoia, An American Corner

	8-9-10 ottobre
	gio. ven. 11:30 sab. 9:00, 11:30, 15:00, 17:30
	Cittadella Galileiana
	lab
	Dire Fare Inventare
	6+

## Graphic Attack

Se sei appassionato di grafica digitale e vuoi venire a raccontarcelo, se vuoi farti fare un ritratto da uno dei nostri giovani artisti o avere qualche idea per un nuovo logo, Graphic Attack è il posto giusto.

 Zuppagrafica e Liceo Artistico Russoli

	8-9-10 ottobre
	all day
	Cittadella Galileiana
	networking
	ComunicArea
	8+

## IF Navigator

### Alle prese con rotte e coordinate di un navigatore satellitare

Come funzionano i navigatori satellitari? In un avvincente gioco di ruolo, due squadre si fronteggeranno utilizzando facili app di navigazione terrestre e stellare, dadi e comandi vocali, cercando di raggiungere la misteriosa destinazione finale.

 Civico29Lab

	8-9-10 ottobre
	gio. ven. 9:00, 10:15, 11:30 sab. 9:00, 10:15, 11:30, 15:00
	Cittadella Galileiana
	lab
	Esploratori
	6-13 anni

## IF Spazio Scuole

I ragazzi delle scuole, una finestra sulla nostra storia di domani. Internet Festival dedica loro uno spazio per raccontare e raccontarsi come immaginano la tecnologia, come la studiano, cosa li appassiona.

 Liceo Artistico Russoli e Liceo Scientifico Buonarroti

 8-9-10 ottobre

 all day

 Cittadella Galileiana

 networking

 Dire Fare Inventare

 8+

## L'ingombrante

**I dati della rete come non li avete mai visti**

Quanti "like" servono per riempire casa tua? Quanto costano al Kg? I dati che vediamo, ascoltiamo e produciamo in rete hanno un costo e una faccia reale. Venite a scoprirli!

 PC Donato

 8-9-10 ottobre

 gio. ven. 10:15, 15:00

sab. 10:15, 16:15, 17:30

 Cittadella Galileiana

 lab

 W Internet

 8+

## LEGO® Lab - Building the future

**Mindstorms, MOC e mattoncini**

Il mattoncino più famoso del mondo incontra l'elettronica e la robotica, attraverso laboratori, dimostrazioni e workshop per tutte le età. Una mega-confezione di LEGO e tre giorni di divertenti e attività per costruire il futuro!

Maggiori dettagli sul sito.

 Orange Team

 8-9-10 ottobre

 all day

 Cittadella Galileiana

 lab

 Dire Fare Inventare

 6+


## Let's Bit!

**In rete con Ludoteca del Registro .it**

Tornano i laboratori di Ludoteca del Registro .it alla scoperta della Rete. Quest'anno, a guidare i tanti giochi di gruppo della nuova applicazione Internetopoli, ci saranno anche giovani tutor d'eccezione. Vi aspettiamo!

 Ludoteca del Registro .it

 8-9-10 ottobre


 gio. ven. 9:00, 10:15, 11:30

sab. 9:00, 10:15, 11:30,  
15:00, 16:15, 17:30

 Cittadella Galileiana

 lab

 W Internet

 7-11 anni

## Lost in Space

**Alla scoperta del cosmo**

Dalla Stazione Spaziale Internazionale, passando per il wormhole di Interstellar, fino ad arrivare ai limiti inesplorati dell'Universo. Un viaggio alla scoperta di quanto è stato reso possibile grazie alla Rete e allo sviluppo tecnologico degli ultimi anni.

 Marco Monaci, iScienceLab

 8-9-10 ottobre

 gio. ven. 9:00, 10:15,

11:30, 16:15;  
sab. 9:00, 10:15, 11:30,  
15:00, 16:15, 17:30

 Cittadella Galileiana

 lab

 Esploratori

 11+



## Music Maker

Si può suonare una banana? E i gradini di casa possono diventare un pianoforte? Scopri come liberare la tua creatività musicale attraverso l'utilizzo delle nuove interfacce digitali e di insospettabili "oggetti sonori": è spassosissimo!

 fosforo: la festa della scienza

	8-9-10 ottobre
	gio. ven. 9:00, 11:30 sab. 9:00, 11:30, 16:15, 17:30
	Cittadella Galileiana
	lab
	Dire Fare Inventare
	8+

## Pixelsaico

Di cosa è fatta la nostra immagine digitale se la guardiamo da vicino? E come fa una stampante a scegliere i colori giusti? Alla scoperta di questo e molto altro, tra tessere, pixel luminosi e stampati.

 fosforo: la festa della scienza

	8-9-10 ottobre
	gio. ven. 10:15 sab. 10:15, 15:00
	Cittadella Galileiana
	lab
	Dire Fare Inventare
	8+

## Portaci un luogo, diventerà una storia!

### Laboratori di storytelling a cura di Luoghi comuni

La città non è fatta solo di pietre e mattoni, ma anche - soprattutto! - di persone. La mappatura partecipata di una città si realizza attraverso i luoghi importanti per chi la abita, la vive, la frequenta. Trova un luogo importante per te e portalo ad ID: diventerà parte della mappa di Pisa!

 Maria Elena Buslacchi, Progetto Luoghi Comuni

	8-9 ottobre
	9:00, 10:15, 11:30
	Cittadella Galileiana
	lab
	Esploratori
	11+

## Research Expo

### La Ricerca si racconta

Uno spazio dedicato alla ricerca tecnologica pisana, i cui protagonisti mostreranno e racconteranno ai visitatori i loro progetti, le strumentazioni e lo stato delle ultime ricerche. Maggiori info e dettagli sul nostro sito.

	8-9-10 ottobre
	dettagli orari sul sito
	Cittadella Galileiana
	networking
	Dire Fare Inventare
	11+

## Wahoo Playroom: gioca in inglese con Super Mario Bros!

Un laboratorio in inglese per bambini interamente basato sulle avventure dei fratelli Mario e Luigi: flashcards, storytelling, movie club, board game e molto altro. Per imparare le regole del gioco, bisogna giocare... perché non farlo in inglese?

 Help Traduzioni

	10 ottobre
	16:15, 17:30
	Cittadella Galileiana
	lab
	ComunicArea
	6-8 anni

# WORKSHOP E CONFERENZE INTERATTIVE

## App 4 edu - Evento conclusivo

Ai tempi dell'apprendimento 2.0 tecnologie e linguaggi affrontano sfide e ridefiniscono percorsi di media education. Hacker, fruitori e Istituzioni si confrontano su nuove app e strumenti didattici per imparare a far scuola in modo innovativo e interattivo.

 Progetto APP-rendere

 10 ottobre

 15:00

 Cittadella Galileiana

 workshop

 W Internet


 14+

## Arduino mon amour

Cosa si può fare con meno di 30 euro, 1 quintale di passione per la tecnologia e creatività qb? Si può comprare una scheda elettronica e costruire l'impossibile. Due giovani cuochi dell'elettronica e una stanza di ricette tecnologiche brevi per invenzioni da asporto.

 Giulio Fieramosca e Stefano Panichi, Associazione Golem

 10 ottobre

 9:00, 10:15, 11:30, 15:00,  
16:15, 17:30

 Cittadella Galileiana

 workshop

 Dire Fare Inventare

 14+

## Bioinformatica

### I successi, le opportunità e le sfide

Protagonista del sequenziamento del Genoma Umano, la bioinformatica ha rivoluzionato lo studio della genetica e della biologia, contribuendo in modo sostanziale al progresso della nostra società. A che punto siamo arrivati? Quali sono gli strumenti online disponibili oggi?

 Nadia Pisanti, Università di Pisa

 8 ottobre

 9:00

 Cittadella Galileiana

 workshop

 W Internet

 16+

## Comunicare l'ambiente: i nuovi #spazi ecotonali

### Green World Café

Ricerca, divulgazione scientifica e conservazione di beni culturali incontrano la cultura digitale, creando nuovi #spazi ecotonali, ovvero spazi di interfaccia fra i diversi punti di vista che, fondendosi, favoriscono una visione olistica del mondo. Maggiori dettagli sul sito web.

 Studio Daphne con Alea Ricerca e Ambiente, ETCware, FormaFutura, Registro .it, WISTER-SGI.

 9 ottobre

 15:00

 Cittadella Galileiana

 workshop

 Esploratori

 16+

## Cookie Law: una guida per l'utente ed il webmaster

### Conoscere la normativa e gli strumenti per mettersi in regola

La "Cookie Law" mette ordine nel Far West dell'utilizzo dei dati personali da parte dei big player di Internet. Un workshop per illustrare e chiarire quali sono i procedimenti necessari per adeguarsi alla normativa.

 Ivano Luberti, Archimede Informatica

 9 ottobre
 16:15
 Cittadella Galileiana
 workshop
 W Internet
 18+

## Creativo fatti #spazio

### Gli strumenti per saper creare e gestire un portfolio online

Come organizzare e gestire la propria presenza online? Attraverso nozioni di personal branding e trucchi dei professionisti, impareremo a costruire un portfolio online, gestirlo e promuoverlo con gli strumenti messi a disposizione, anche gratuitamente, dal web.

 Alessandro Bonaccorsi, Zuppagrafica

 8 ottobre
 10:15
 Cittadella Galileiana
 workshop
 ComunicareArea
 14+

## Dagli Uomini ai Robot e ritorno

Dalla Pisa-IIT SoftHand all'umanoide WalkMan, passando per i muscoli artificiali: un viaggio alla scoperta dei progetti più innovativi del gruppo di Robotica del Centro Piaggio e della filosofia che li precede.

 Antonio Bicchi, Università di Pisa e Istituto Italiano di Tecnologia

 9 ottobre
 10:15
 Cittadella Galileiana
 workshop
 Dire Fare Inventare
 16+

## Dal Web al Deep Web

### Security, privacy e... consapevolezza

Non indicizzato dai motori di ricerca ma "frequentato" per motivi diversi, il deep web può rappresentare una minaccia per il nostro io digitale. Cosa dobbiamo conoscere in termini di cyber-security e quanta consapevolezza dobbiamo avere per esplorare questo "spazio invisibile"?

 Giuseppe Augiero, FTGM - CNR

 8 ottobre
 11:30
 Cittadella Galileiana
 workshop
 W Internet
 18+

## Enigma - the conference game

### Il mistero della vita di Alan Turing

Un matematico geniale, dalla vita densa di intrighi, che morì in circostanze misteriose. Quali rapporti ebbe con i servizi segreti britannici durante la seconda guerra mondiale? Quali ipotesi sull'intelligenza artificiale condizionarono la sua carriera? Metti alla prova le tue doti investigative. E gioca.

 Claudia Bianchi e Annalisa Bugini, Tecnoscienza.it

 8-9 ottobre
 9:00, 10:15, 11:30
 Cittadella Galileiana
 conferenza interattiva
 W Internet
 14+

## Fai spazio alle idee

### Da dove arrivano, dove vanno e dove si nascondono

Il web è strumento di creatività. Dalla domanda “dove nascono le idee?”, il percorso di ispirazione e il processo creativo nei suoi momenti più importanti. Consigli e strumenti per lavorare e studiare in modo ispirato, curioso e divertito.

 Alessandro Bonaccorsi, Zuppagrafica

 10 ottobre
 10:15
 Cittadella Galileiana
 workshop
 ComunicArea
 14+

## Girl Geek Life

### Il magazine delle ragazze appassionate di tecnologia

Ha ancora senso aprire un blog al giorno d'oggi? Può davvero aprire nuove strade o portare nuove occasioni lavorative? La redazione di Girl Geek Life metterà a disposizione la sua esperienza illustrando al pubblico le opportunità del blogging al femminile oggi.

 Luigina Foggetti ed Emma Tracanella, Girl Geek Life

 10 ottobre
 10:15
 Cittadella Galileiana
 workshop
 ComunicArea
 14+

## Grandi applicazioni per piccoli dispositivi: pensare in parallelo

Dal tablet al super computer, i mezzi di calcolo permettono oggi di svolgere più compiti contemporaneamente. Il tutorial mostrerà alcune tecniche che permettono lo sviluppo di applicazioni sempre più complesse su dispositivi sempre più compatti.

 Marco Danelutto e Massimo Torquati, Università di Pisa

 9 ottobre
 17:30
 Cittadella Galileiana
 workshop
 W Internet
 14+

## I diritti della Rete

### Cittadinanza digitale e diritti in Internet

Quali sono i diritti della cittadinanza digitale? Un focus sulla normativa italiana analizzerà i diritti trasversali su cui la Rete ha inciso profondamente: il diritto all'informazione e alla conoscenza, il diritto alla privacy e il diritto d'autore.

 Fernanda Faini, Circolo dei Giuristi Telematici

 8 ottobre
 17:30
 Cittadella Galileiana
 workshop
 W Internet
 exp

## I droni nello spazio urbano

### Best practice e istruzioni per l'uso

I Guar-droni in città: quali sono le responsabilità e le regole per il loro utilizzo cittadino nel rispetto della privacy e del regolamento dell'Enac? Videosorveglianza, sicurezza urbana e privacy.

 Mauro Alovisio, CSIG Ivrea Torino - Fellow Nexa

 9 ottobre
 15:00
 Cittadella Galileiana
 workshop
 Dire Fare Inventare
 16+

## I giganti della Rete

### Per una mappa delle culture (e dei linguaggi) digitali

Chi sono davvero Google e Facebook, Amazon e Twitter? Semiotica e internet studies ci aiutano a capire qualcosa di più sui giganti della Rete, piattaforme digitali da studiare come ambienti culturali.

 Lorenzo Fabbri, Gruppo l'Espresso

 9 ottobre

 11:30

 Cittadella Galileiana

 workshop

 W Internet

 16+

## I neuroni alla conquista di Google

### Le reti neurali artificiali dal Percettrone al Deep Learning

Dai primi modelli di Percettrone alle reti profonde che hanno conquistato Google e Facebook. Scopriremo come le neuroscienze hanno rivoluzionato l'informatica ispirando il primo modello di neurone artificiale e quanto il Deep Learning sia debitore alla corteccia visiva dei primati.

 Davide Bacciu, Università di Pisa

 10 ottobre

 10:15

 Cittadella Galileiana

 workshop

 W Internet

 16+

## Internet ci rende stupidi?

### L'evoluzione della comunicazione dalla piazza reale a quella virtuale

Il passaggio dalla piazza reale a quella virtuale genera fascino e timore, come spesso accade per i nuovi strumenti che amplificano le potenzialità del nostro corpo. Scopriamo insieme se siamo dei moderni Frankenstein che temono la propria creatura o piuttosto il frutto ingegnoso del progresso tecnologico.

 Maria Antonella Galanti, Università di Pisa

 9 ottobre

 15:00

 Cittadella Galileiana

 workshop

 W Internet

 18+

## Internet per genitori: spazio alla consapevolezza

### Per un uso sicuro della Rete da parte di genitori e figli

Usare Internet e i social network con consapevolezza, conoscenza e competenza è la via migliore per cogliere le opportunità della Rete evitandone i rischi. Per non dover vietare, ignorare o utilizzare la Rete senza buon senso.

 Emma Pietrafesa, Sonia Montegiove - Girl Geek Life, Wister

 9 ottobre

 16:15

 Cittadella Galileiana

 workshop

 W Internet

 18+

## Lavorare da freelance nell'era digitale

Saper organizzare spazi e tempi senza sprecare tempo ed energie. Costruire una redazione diffusa intrecciando rapporti, valorizzando il networking e costruendo un brand personale. Saper gestire le crisi dei contatti a distanza. Un tutorial indispensabile per chi lavora o vuole lavorare da freelance nell'era digitale.

 Simone Cosimi, Giornalista Freelance. Interviene Martina Pennisi

 10 ottobre

 11:30

 Cittadella Galileiana

 workshop

 ComunicArea

 16+

## LEGO® Lab - Building the future

### Mindstorms, MOC e mattoncini

Il mattoncino più famoso del mondo incontra l'elettronica e la robotica, attraverso laboratori, dimostrazioni e workshop per tutte le età. Una mega-confezione di LEGO e tre giorni di divertenti e attività per costruire il futuro!  
Maggiori dettagli sul sito.

 Orange Team

 8-9-10 ottobre

 all day

 Cittadella Galileiana

 workshop

 Dire Fare Inventare

 14+

## Lo #spazio libero dell'illustrazione moderna

### Alla scoperta dei segreti digitali dei grandi illustratori contemporanei

Una finestra sull'illustrazione moderna, disciplina globale che abbraccia ormai arte, grafica e tipografia, alla scoperta dei tesori che il web nasconde. Chi sono gli illustratori, come lavorano. L'importanza delle tecniche digitali. Il processo creativo di alcuni illustratori.

 Alessandro Bonaccorsi, Zuppagrafica

 9 ottobre

 10:15

 Cittadella Galileiana

 workshop

 ComunicArea

 14+

## Lo #spazio vuoto

### La grafica dell'essenziale: riempire per poi togliere

Lo spazio vuoto spaventa ancora. Per questo motivo, oggi, la progettazione spesso ricalca la ridondanza della comunicazione. Uno stimolo a cercare l'essenzialità, imparando anche la lezione della buona progettazione web, in cui l'essenzialità è necessaria per veicolare informazioni.

 Alessandro Bonaccorsi, Zuppagrafica

 9 ottobre

 16:15

 Cittadella Galileiana

 workshop

 ComunicArea

 14+

## Musei virtuali e tecnologie digitali

### La tecnologia a servizio della cultura

Una collezione di progetti realizzati da Mnemosyne - spinoff del laboratorio PERCRO - in collaborazione con la Soprintendenza di Pisa e dal Laboratorio PERCRO dell'Istituto TeCip (Scuola Superiore Sant'Anna) nell'ambito della valorizzazione, della comunicazione e della divulgazione di beni culturali.

 Chiara Evangelista, Marcello Carrozzino, Cristian Lorenzini, Scuola Superiore Sant'Anna

 10 ottobre

 9:00, 10:15, 11:30

 Cittadella Galileiana

 workshop

 ComunicArea

 16+


## Oltre la pagina

### Parole e immagini dallo spazio tipografico allo spazio digitale

Come si ri-configurano nello spazio digitale le immagini nate per illustrare poemi cavallereschi e abitare le pagine dei libri? Un workshop per scoprire come la tecnologia permetta di rievocare e sprigionare la loro potenza evocativa e la capacità di comunicare anche a distanza di secoli.

 Serena Pezzini e Paolo Gervasi, Scuola Normale Superiore

 8 ottobre

 11:30, 15:00

 Cittadella Galileiana

 workshop


 ComunicArea

 14+

## Openness: un nuovo modo per vivere la Rete

### Come utilizzare al meglio i software liberi

Open source, open access, open knowledge e open government: un nuovo approccio partecipativo basato su condivisione, collaborazione e aiuto reciproco. Un workshop per conoscere servizi on line, programmi, app per usare al meglio le informazioni presenti in Rete.

 **Sonia Montegiove, Flavia Marzano, Italo Vignoli - Librelitalia onlus, Stati Generali dell'Innovazione**

 10 ottobre

 11:30

 Cittadella Galileiana

 workshop

 W Internet

 14+

## Organizza il tuo #spazio di lavoro

Come organizziamo lo spazio di lavoro? E il nostro tempo?

Lo spazio di lavoro è fisico, mentale e virtuale.

Elementi di ergonomia, feng-shui, time management, liste emozionali e not-to-do-list, software specifici ci aiuteranno a fare ordine.

 **Alessandro Bonaccorsi, Zuppagrafica**

 8 ottobre

 16:15

 Cittadella Galileiana

 workshop

 ComunicArea

 14+

## Osservazioni astronomiche da remoto

### Nuove frontiere globali per la divulgazione scientifica

Osservare il cielo con un potente telescopio da casa propria, anche di giorno, oggi non è più impossibile. Internet ci permette di esplorare angoli remoti dell'Universo e di partecipare alla scoperta di nuovi orizzonti. Provare per credere.

 **Emanuele Pace e Damiano Trisciani, Osservatorio Polifunzionale del Chianti**

 9 ottobre

 18:30

 Cittadella Galileiana

 workshop

 Esploratori

 11+

## Reti di sensori: dalla ricerca al mondo reale

Le reti di sensori sono oggi elemento fondante di svariate applicazioni nell'internet delle cose. Partendo dalle esperienze in progetti di ricerca, saranno presentate alcune applicazioni didattiche realizzate da studenti del Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa.

 **Stefano Chessa, Università di Pisa**

 9 ottobre

 9:00

 Cittadella Galileiana

 workshop

 Dire Fare Inventare

 14+

## Social media: uno spazio per prevenire il cyberbullismo

### Best practice e istruzioni per l'uso

Driver di innovazione e sensibilizzazione, i social media sono strumenti indispensabili per le scuole. Il seminario illustra le best practices in materia di prevenzione del cyberbullismo attraverso esempi di peer education di ex studenti ed ex professori.

 **Mauro Alovizio, CSIG Ivrea Torino - Fellow Nexa**

 9 ottobre

 17:30

 Cittadella Galileiana

 workshop

 ComunicArea

 exp

## Sociologia dello spazio dei flussi

### Inclusione, esclusione e identità

Effetto San Matteo, digital divide, digital self(ie), spazio dei flussi e narcisismo elettronico. Tutto ciò che c'è da sapere sui nativi digitali e la media education in un workshop guidato da studiosi di scienze sociali provenienti dall'Università di Pisa, Roma e Torino.

 Vincenzo Mele, Università di Pisa

 8 ottobre

 15:00

 Cittadella Galileiana

 workshop

 ComunicArea

 exp

## Tecnologie 3D per i Beni Culturali

È possibile ricostruire siti archeologici in un digitale navigabile? E come si producono modelli di opere d'arte in 3D? Il workshop presenta gli strumenti per la riproduzione, lo studio, la conservazione e la presentazione dei beni culturali.

 Marco Callieri, CNR

 8 ottobre

 10:15

 Cittadella Galileiana

 workshop

 ComunicArea

 14+

## TwLetteratura

### Leggere a scuola con i social network

Lo sapevate che Renzo e Lucia sono su Twitter? E ci sono anche Pinocchio, Geppetto e la Fata Turchina! Dopo il successo della scorsa edizione, torna il gioco di social reading su carta e su Twitter per conoscere a fondo i testi e condividere in tempo reale commenti e emozioni con altri lettori. Buon divertimento!

 Edoardo Montenegro, Associazione Culturale Twitteratura

 10 ottobre

 11:30

 Cittadella Galileiana

 conferenza interattiva

 ComunicArea

 14+

# T-TOUR EXTRA


## 500 anni di Calcolo, dai compassi ai moderni calcolatori

### Visite guidate alle esposizioni permanenti del Museo

Il Museo degli Strumenti per il Calcolo ospita una collezione unica a livello nazionale: dagli strumenti 700eschi del Gabinetto di Fisica agli aritmetometri 800eschi, dai grandi calcolatori italiani degli anni Cinquanta ai personal computer degli anni Ottanta. Un'occasione per scoprirli.

 Museo degli strumenti per il calcolo, Pisa

 8-9-10 ottobre

 11:30, 16:15

 Cittadella Galileiana

 visita guidata

 W Internet

 11+









## Esperienza Immersiva nel CAVE

### Esplorare mondi virtuali con tecnologie avanzate

Provare l'esperienza multisensoriale all'interno di un mondo digitale per conoscere la lavorazione delle arti grafiche e immergersi in un laboratorio dotato di macchinari digitali per capire come si realizzano stampe d'arte. L'ambiente è frutto del work-in-progress del progetto di ricerca AMICA, finanziato da Fondazione Telecom Italia.

 Chiara Evangelista, Marcello Carrozzino, Cristian Lorenzini, Raffaello Bondi, Giovanni Avveduto, Scuola Superiore Sant'Anna

	8-9 ottobre
	09:30, 10:30, 11:30, 12:30
	Lab PERCRO
	visita guidata
	Esploratori
	14+

## Immersioni Virtuali nella Scienza alla Scuola Normale Superiore

### Un viaggio tridimensionale dalle scale cosmiche al mondo microscopico delle particelle elementari

Un'occasione per immergersi all'interno di reali dati scientifici, dalle galassie alle particelle elementari, tramite le sofisticate tecnologie di visualizzazione 3D del centro DreamsLab.

 VIS, Scuola Normale Superiore

	8-9-10 ottobre
	gio. 16:00; ven. sab. 11:00, 16:00
	Scuola Normale Superiore
	visita guidata
	Esploratori
	14+

## INPHOTEC – Innovating Through Technology

Osserva da vicino piattaforme tecnologiche per la fabbricazione, prototipazione e produzione di componenti e circuiti.

 Tommaso Cassese, INPHOTEC @TeCIP Institute, Scuola Superiore Sant'Anna

	8-9 ottobre
	16:00
	Istituto TeCIP
	visita guidata
	Dire Fare Inventare
	20+

## Il buio oltre la Rete

### L'era di un nuovo inconscio?

Cosa c'è oltre la Rete? Nella prepotente commistione tra reale e virtuale, i big data forniscono appigli per una comprensione complessa. La psicoanalisi oggi ipotizza e definisce possibili scenari futuri per il soggetto, la mente individuale e collettiva nel rapporto con la Rete.

 Marta Capuano, Sarantis Thanopoulos, Gemma Zontini

	9 ottobre
	17:30
	Stazione Leopolda
	workshop
	eHealth
	exp

## La Vita delle Opere: presentazione del prototipo di app

Arte, storia, conservazione e restauro nel prototipo di app "La vita delle opere". Dal Salone di Diana della Reggia di Venaria Reale, uno spazio digitale per un aumento di sguardi e una guida per le future implementazioni della comprensione del reale. Maggiori informazioni sul sito.

 Antonella Gioli, Miriam Failla, Chiara Piva, Maria Elena Colombo, Clara Gorla, Andrea Merlotti, Simonetta De Brumatti

	8 ottobre
	15:00
	Stazione Leopolda
	workshop
	ComunicArea
	exp

## Lo spazio del nanomondo

### Come muoversi nell'infinitamente piccolo

Quanto spazio c'è nel nanomondo e come può essere sfruttato? Come si interagisce con esso? I ricercatori del NEST della Scuola Normale Superiore mostreranno le tecniche di microscopia e di nanomanipolazione utilizzate per muoversi in spazi di dimensione nanometrica.

 Pasqualantonio Pingue, Scuola Normale Superiore

 8 ottobre

 17:30

 Stazione Leopolda

 workshop


 Esploratori

 14+

## Saperi condivisi per la sanità

### Biobanche di immagini diagnostiche

Lo stato dell'arte della diagnostica per immagini attraverso una panoramica dei database disponibili in rete. Liberamente accessibili online o riservate ai gruppi di ricerca, le biobanche di immagini diagnostiche costituiscono una risorsa fondamentale di condivisione e di approfondimento per scopi clinici e didattici.

 Emanuele Neri, Università di Pisa

 9 ottobre

 11:30

 Stazione Leopolda

 workshop

 eHealth

 16+

## Sensori indossabili e monitoraggio remoto di ferite croniche

Nanomateriali innovativi per sensori di avanguardia: grafene e grafene ossido usati nel progetto europeo SWAN-iCare per misurare in remoto temperatura e pH di ferite croniche, coniugando bassi costi e qualità dell'assistenza.


 Fabio Di Francesco e Marco Romanelli, Università di Pisa

 9 ottobre

 10:15

 Stazione Leopolda

 workshop

 eHealth

 16+

## Superare le barriere

### Tecnologie ICT al servizio dell'integrazione.

Un tutorial per illustrare le potenzialità delle tecnologie assistive nell'integrazione sociale delle persone con disabilità, descrivendone alcuni esempi significativi nei contesti di apprendimento, in cui giocano un ruolo spesso decisivo.

 Paolo Mancarella, Delegato Disabilità Università di Pisa

 9 ottobre

 15:00

 Stazione Leopolda

 workshop

 eHealth

 18+



**INTERNET  
FESTIVAL** 2015  
FORME DI FUTURO

**AGENDA**  
tavole riassuntive degli eventi  
presenti al Festival



# GIOVEDÌ 08



Orario	titolo
09:00/18:00	Sensoltre
09:00/18:00	64 Mania: il C=64 e i "computer da casa" della Commodore
09:00/18:00	HaPoC (History and Philosophy of Computing) - terza conferenza internazionale
10:00/24:00	INTER SPAZIO
10:00/24:00	Radiografia della gastronomia moderna
11:00/13:00	Il diritto d'autore nell'era di Internet
11:00/19:30	A occhi aperti: sguardi d'autore sul .it
15:00/19:00	Memory Box - Altri Luoghi
15:00/19:00	Games in Tuscany - Showcase
15:00/19:00	Come creare un videogioco
15:00/19:00	Soluzioni per il Crowdfunding Civico
15:30/17:00	Internet e Pubblica Amministrazione: PA digitale, è davvero la volta buona?
16:00/18:00	Glocal design
16:00/18:00	Games in Tuscany
16:30/17:30	Headphones Generation
17:30/18:00	I computer possono comprendere lo stile musicale?
18:00/18:30	Tutti meritano la musica!
18:00/19:00	Etica dell'acquario
20:00 registrazione	City Track Run
20:30	I pirati dello spazio
21:00/00:30	Back to the Future Music
In orario di apertura dei negozi	L'informatica dalla A alla Z

## GIOVEDÌ 08 / T-TOUR

Orario	titolo
all day - vedi sito web	App 4 edu - Lab
all day - vedi sito web	Graphic Attack
all day - vedi sito web	IF Spazio Scuole
all day - vedi sito web	LEGO® Lab - Building the future
09:00	Bioinformatica
09:00	Aiuto, mi è aumentata la realtà!
09:00, 11:30	Music Maker
09:00, 11:30	Che fine ha fatto UWaldo
09:00, 10:15, 11:30	ARTURo & Co
09:00, 10:15, 11:30	IF Navigator
09:00, 10:15, 11:30	Let's Bit!
09:00, 10:15, 11:30	Enigma - the conference game
09:00, 10:15, 11:30, 16:15	Lost in Space
09:00, 10:15, 11:30	Portaci un luogo, diventerà una storia!
09:30, 10:30, 11:30, 12:30	Esperienza Immersiva nel CAVE
10:15	Creativo fatti #spazio
10:15	Tecnologie 3D per i Beni Culturali
10:15	Pixelaico
10:15, 15:00	L'ingombrante
11:30	Dal Web al Deep Web
11:30	Costruisci il tuo gadget 3D
11:30, 15:00	Oltre la pagina



area	pag.	tipologia	location
MOSTRE	48	Mostra	Cittadella Galileiana
MOSTRE	48	Mostra	Museo degli Strumenti per il Calcolo
EXTRA	43	Convegno	Cittadella Galileiana
MOSTRE	48	Installazione	Ponte di Mezzo
MOSTRE	48	Mostra	Stazione Leopolda
SCENA DIGITALE	40	Panel	Cinema Teatro Lux
SCENA DIGITALE	40	Mostra	Cinema Teatro Lux
GAME BOX	18	Showcase	MixArt
GAME BOX	18	Showcase	MixArt
GAME BOX	18	Workshop	MixArt
EXTRA	43	BarCamp	SMS Bibbio
SCENA DIGITALE	40	Panel	Cinema Teatro Lux
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Centro Espositivo
GAME BOX	18	Panel	MixArt
IF TERMINAL	12	Panel	Stazione Leopolda
IF TERMINAL	12	KNS	Stazione Leopolda
IF TERMINAL	12	KNS	Stazione Leopolda
LIVING CULTURA	32	Incontro con autrice	Libreria Ghibellina
EXTRA	43	Maratona	Partenza da Logge di Banchi
EXTRA	43	Proiezione cinematografica	Cineclub Arsenale
IF TERMINAL	12	Concerto	Stazione Leopolda
MOSTRE	48	Mostra	I negozi del Centro storico

target	pag.	tipologia	percorso tematico	location
14+	52	networking	W Internet	Cittadella Galileiana
8+	52	networking	ComunicArea	Cittadella Galileiana
8+	52	networking	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
6+ / 14+	52	lab / workshop	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
16+	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana
11-13 anni	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
8+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	W Internet	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
6-13 anni	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
7-11 anni	52	lab	W Internet	Cittadella Galileiana
14+	56	conferenza interattiva	W Internet	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
14+	62	visita guidata	Esploratori	Lab PERCRO
14+	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
14+	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
8+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
8+	52	lab	W Internet	Cittadella Galileiana
18+	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana
6+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
14+	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana

# GIOVEDÌ 08 / T-TOUR



Orario	titolo
11:00, 11:30, 12:00, 17:00, 17:30, 18:00	Confucius Corner
11:30, 16:15	500 anni di Calcolo, dai compassi ai moderni calcolatori
15:00	Sociologia dello spazio dei flussi
15:00	La Vita delle Opere: presentazione del prototipo di app
16:00	INPHOTEC – Innovating Through Technology
16:00	Immersioni Virtuali nella Scienza alla Scuola Normale Superiore
16:15	Organizza il tuo #spazio di lavoro
17:30	I diritti della Rete
17:30	Lo spazio del nanomondo

# VENERDÌ 09

Orario	titolo
09:00/13:00	HaPoC (History and Philosophy of Computing) - terza conferenza internazionale
09:00/18:00	Sensoltre
09:00/18:00	64 Mania: il C=64 e i "computer da casa" della Commodore
09:00/17:00	Europeana Space
09:00/19:00	Memory Box - Altri Luoghi
09:00/19:00	Games in Tuscany - Showcase
10:00/13:00	The secret of Digital Painting
10:00/13:00	Evoluzione e rivoluzione di Internet Software Networks e nuove architetture della Rete
10:00/18:00	Glocal design
10:00/18:00	Everything should be a remix
10:00/18:00	Maker survival kit
10:00/24:00	INTER SPAZIO
10:00/24:00	Radiografia della gastronomia moderna
10:30/11:00	FINe: the Food In the Net observatory
10:30/11:40	Dissesto idrogeologico e prevenzione: Tecnologie e Politiche del Territorio
10:30/12:00	Aspetti di sicurezza del mobile: dal parental control al BYOD
10:30/13:30	Internet e startup: .itCup 2015
11:00/12:00	Big Data & agricoltura: la prossima rivoluzione verde?
11:00/13:00	Crash! Boom! Zap!
11:00/19:30	A occhi aperti: sguardi d'autore sul .it
11:50/13:20	La Comunicazione in Emergenza: Attori, tecnologie, politiche verso i cittadini
12:00/13:00	China Cooking
14:00/18:00	Tame the beacon
14:30/16:30	Open your mind and explore! Sfruttare la tecnologia del cervello. Tra neuroscienza e coaching
15:00/17:00	Ibridazione
15:00/18:00	Spazi fisici e spazi possibili
15:00/finò alle ore 13 di domenica	IF Game Jam
15:30/16:30	Market vs Food e-commerce
15:30/16:50	Il Meteo come scienza: "bufale", modelli, previsioni e previsori
15:30/17:00	Internet e imprese: ascoltare la community e raccontarsi in Rete
15:30/18:30	SoBigDataShow
16:30/17:30	Il cibo trasparente
17:00/18:00	Pixel fra le nuvole
17:00/18:00	Panorama
17:00/18:10	Cambiamenti climatici: dati, scenari e resilienza



target	pag.	tipologia	percorso tematico	location
14+	52	lab	ComunicArea	Cittadella Galileiana
11+	62	visita guidata	W Internet	Cittadella Galileiana
exp	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
exp	62	workshop	ComunicArea	Stazione Leopolda
20+	62	visita guidata	Dire Fare Inventare	Istituto TeCIP
14+	62	visita guidata	Esploratori	Scuola Normale Superiore
14+	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
exp	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana
14+	62	workshop	Esploratori	Stazione Leopolda

area	pag.	tipologia	location
EXTRA	43	Convegno	Cittadella Galileiana
MOSTRE	48	Mostra	Cittadella Galileiana
MOSTRE	48	Mostra	Museo degli Strumenti per il Calcolo
LIVING CULTURA	32	workshop	Scuola Normale Superiore
GAME BOX	18	Showcase	MixArt
GAME BOX	18	Showcase	MixArt
GAME BOX	18	Workshop	MixArt
EXTRA	43	Convegno	SMS Biblio
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Centro Espositivo
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Centro Espositivo
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Centro Espositivo
MOSTRE	48	Installazione	Ponte di Mezzo
MOSTRE	48	Mostra	Stazione Leopolda
HACKORTO	28	KNS	Teatro Sant'Andrea
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
IF TERMINAL	12	Panel	Stazione Leopolda
SCENA DIGITALE	40	Startup competition	Cinema Teatro Lux
HACKORTO	28	Panel	Teatro Sant'Andrea
GAME BOX	18	Panel	MixArt
SCENA DIGITALE	40	Mostra	Cinema Teatro Lux
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
HACKORTO	28	Showcooking	Teatro Sant'Andrea
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Centro Espositivo
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Biblio
GARAGE DIGITALE	22	Panel	SMS Biblio
GAME BOX	18	Workshop	MixArt
GAME BOX	18	Game Jam	MixArt
HACKORTO	28	Panel	Teatro Sant'Andrea
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
SCENA DIGITALE	40	Panel	Cinema Teatro Lux
IF TERMINAL	12	Panel	Stazione Leopolda
HACKORTO	28	Panel	Teatro Sant'Andrea
GAME BOX	18	Incontro con autore	Libreria Feltrinelli
LIVING CULTURA	32	Incontro con autore	Scuola Normale Superiore
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna

# VENERDÌ 09



Orario	titolo
17:00/19:00	Dall'idea al progetto: il coaching a supporto delle start-up
17:30/17:45	Raccontare il futuro del cibo: il Forum sull'Alimentazione Sostenibile (FAS)
17:45/18:45	Food Waste: reti sociali e digitali per agire sullo spreco alimentare
18:00/19:00	Notizie che non lo erano
18:00/19:30	Scena digitale: incontro con Dino Amenduni e Marco Damilano
19:00/20:00	Mi fido di te
19:00/20:00	Keplero, fragole e disobbedienza
20:00	Internet a pedali!
21:00/22:30	Scena digitale: incontro con The Jackal
21:30/22:30	Franco Stone. Una storia vera
In orario di apertura dei negozi	L'informatica dalla A alla Z

## VENERDÌ 09 / T-TOUR

Orario	titolo
all day - vedi sito web	App 4 edu - Lab
all day - vedi sito web	Graphic Attack
all day - vedi sito web	IF Spazio Scuole
all day - vedi sito web	LEGO® Lab - Building the future
09:00	Reti di sensori: dalla ricerca al mondo reale
09:00	Aiuto, mi è aumentata la realtà!
09:00, 11:30	Che fine ha fatto UWaldo
09:00, 10:15, 11:30	ARTURo & Co
09:00, 10:15, 11:30	IF Navigator
09:00, 10:15, 11:30	Let's Bit!
09:00, 10:15, 11:30	Enigma - the conference game
09:00, 10:15, 11:30, 16:15	Lost in Space
09:00, 10:15, 11:30	Portaci un luogo, diventerà una storia!
09:00, 11:30	Music Maker
09:30, 10:30, 11:30, 12:30	Esperienza Immersiva nel CAVE
10:15	Dagli Uomini ai Robot e ritorno
10:15	Lo #spazio libero dell'illustrazione moderna
10:15	Sensori indossabili e monitoraggio remoto di ferite croniche
10:15	PixelSaico
10:15, 15:00	L'ingombrante
11:00, 16:00	Immersioni Virtuali nella Scienza alla Scuola Normale Superiore
11:30	I giganti della Rete
11:30	Saperi condivisi per la sanità
11:30	Costruisci il tuo gadget 3D
11:00, 11:30, 12:00, 17:00, 17:30, 18:00	Confucius Corner
11:30, 16:15	500 anni di Calcolo, dai compassi ai moderni calcolatori
15:00	Comunicare l'ambiente: i nuovi #spazi ecotonali
15:00	I droni nello spazio urbano
15:00	Internet ci rende stupidi?
15:00	Superare le barriere
16:00	INPHOTEC - Innovating Through Technology
16:15	Cookie Law: una guida per l'utente ed il webmaster
16:15	Internet per genitori: spazio alla consapevolezza





area	pag.	tipologia	location
GARAGE DIGITALE	22	Coaching room	SMS Biblio
HACKORTO	28	KNS	Teatro Sant'Andrea
HACKORTO	28	Panel	Teatro Sant'Andrea
LIVING CULTURA	32	Incontro con autore	Libreria Ghibellina
SCENA DIGITALE	40	Panel	Cinema Teatro Lux
GARAGE DIGITALE	22	Incontro con autrice	Libreria L'Orsa Minore
HACKORTO	28	simposio/reading/showcooking	Teatro Sant'Andrea
EXTRA	43	Proiezione	Piazza S. Andrea
SCENA DIGITALE	40	Panel	Cinema Teatro Lux
IF TERMINAL	12	Spettacolo teatrale	Stazione Leopolda
MOSTRE	48	Mostra	I negozi del Centro storico

target	pag.	tipologia	percorso tematico	location
14+	52	networking	W Internet	Cittadella Galileiana
8+	52	networking	ComunicArea	Cittadella Galileiana
8+	52	networking	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
6+ / 14+	52	lab / workshop	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
14+	56	workshop	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
11-13 anni	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	W Internet	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
6-13 anni	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
7-11 anni	52	lab	W Internet	Cittadella Galileiana
14+	56	conferenza interattiva	W Internet	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
8+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
14+	62	visita guidata	Esploratori	Lab PERCRO
16+	56	workshop	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
14+	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
16+	62	workshop	eHealth	Stazione Leopolda
8+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
8+	52	lab	W Internet	Cittadella Galileiana
14+	62	visita guidata	Esploratori	Scuola Normale Superiore
16+	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana
16+	62	workshop	eHealth	Stazione Leopolda
6+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
14+	52	lab	ComunicArea	Cittadella Galileiana
11+	62	visita guidata	W Internet	Cittadella Galileiana
16+	56	workshop	Esploratori	Cittadella Galileiana
16+	56	workshop	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
18+	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana
18+	62	workshop	eHealth	Stazione Leopolda
20+	62	visita guidata	Dire Fare Inventare	Istituto TeCIP
18+	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana
18+	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana

# VENERDÌ 09 / T-TOUR



Orario	titolo
16:15	Lo #spazio vuoto
17:30	Grandi applicazioni per piccoli dispositivi: pensare in parallelo
17:30	Social media: uno spazio per prevenire il cyberbullismo
17:30	Il buio oltre la Rete
18:30	Osservazioni astronomiche da remoto

## SABATO 10

Orario	titolo
00:00/fino alle ore 13 di domenica	IF Game Jam
09:00/18:00	Sensoltre
09:00/18:00	64 Mania: il C=64 e i "computer da casa" della Commodore
09:00/18:00	HaPoC (History and Philosophy of Computing) - terza conferenza internazionale
09:00/19:00	Memory Box - Altri Luoghi
09:00/19:00	IndieBox - Outer Space & Inner Spaces
09:30/13:00	TYPO3 CMS, l'open source davvero enterprise!
10:00/13:00	Everything should be a remix
10:00/13:00	Maker survival kit
10:00/13:00	Tame the beacon
10:00/13:00	Web documentary e digital storytelling
10:00/13:30	Supernova
10:00/18:00	Glocal design
10:00/18:00	IoT loves Python
10:00/24:00	INTER SPAZIO
10:00/24:00	Radiografia della gastronomia moderna
10:30/11:00	Non si guadagna più vendendo contenuti!
10:30/11:00	La cucina a regola d'arte
10:30/12:30	Architettura e scenografia
10:30/13:00	Lego®SeriousPlay®: costruire smart city
10:30/19:00	S.I.C. - Spazio Internet Comunità
11:00/12:00	Dal Link al Flusso: i nuovi impaginatori della realtà
11:00/12:20	#FoodPorn: viaggio nella seduzione estetica del cibo
11:00/13:00	CNA Next
11:00/18:00	Bootstrap Startupitalia!
11:00/19:30	A occhi aperti: sguardi d'autore sul .it
12:00/13:00	Periscope: the power of now
12:20/13:20	Reti di piccoli mondi per catturare grandi cucine
14:00/17:30	Digitaly
14:00/18:00	Let's make it real!
15:00/16:00	Brand PA: storie di buona comunicazione pubblica
15:00/16:00	SMART. Dalla Rete alle reti
15:00/17:00	Installare e configurare un sito web professionale con TYPO3 CMS in 2 ore
15:30/16:30	Che Internet vogliamo nei paesi emergenti?
15:30/16:30	Economia digitale
16:00/16:20	Essere reali con la fantasia
16:00/17:00	Sammy Basso: una vita unica
16:00/18:00	Lego®SeriousPlay®: costruire modelli comunicativi
16:00/19:00	ToolBox - Web Doc Lab



target	pag.	tipologia	percorso tematico	location
14+	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
14+	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana
exp	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
exp	62	workshop	eHealth	Stazione Leopolda
11+	56	workshop	Esploratori	Cittadella Galileiana

area	pag.	tipologia	location
GAME BOX	18	Game Jam	MixArt
MOSTRE	48	Mostra	Cittadella Galileiana
MOSTRE	48	Mostra	Museo degli Strumenti per il Calcolo
EXTRA	43	Convegno	Cittadella Galileiana
GAME BOX	18	Showcase	MixArt
GAME BOX	18	Showcase	MixArt
EXTRA	43	Conferenza	Stazione Leopolda
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Centro Espositivo
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Centro Espositivo
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Centro Espositivo
IF TERMINAL	12	Panel	Stazione Leopolda
GARAGE DIGITALE	22	Panel	SMS Biblio
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Centro Espositivo
GARAGE DIGITALE	22	Workshop	SMS Centro Espositivo
MOSTRE	48	Installazione	Ponte di Mezzo
MOSTRE	48	Mostra	Stazione Leopolda
PORTO FRANCO	36	KNS	Scuola Superiore Sant'Anna
HACKORTO	28	KNS	Teatro Sant'Andrea
GAME BOX	18	Workshop	MixArt
EXTRA	43	Workshop	Scuola Normale Superiore
LIVING CULTURA	32	Giornata di incontri	Scuola Normale Superiore
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
HACKORTO	28	Panel	Teatro Sant'Andrea
SCENA DIGITALE	40	Panel	Cinema Teatro Lux
GARAGE DIGITALE	22	Evento riservato alle startup selezionate tramite apposito bando	Scuola Superiore Sant'Anna
SCENA DIGITALE	40	Mostra	Cinema Teatro Lux
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
HACKORTO	28	Showcooking	Teatro Sant'Andrea
SCENA DIGITALE	40	Evento su registrazione	Cinema Teatro Lux
GARAGE DIGITALE	22	Incontro aperto al pubblico	SMS Centro Espositivo
EXTRA	43	PANEL	Scuola Normale Superiore
IF TERMINAL	12	Incontro con autore	Stazione Leopolda
EXTRA	43	Workshop	Stazione Leopolda
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
GARAGE DIGITALE	22	Incontro con autore	SMS Biblio
HACKORTO	28	KNS	Teatro Sant'Andrea
IF TERMINAL	12	Intervista	Stazione Leopolda
EXTRA	43	Workshop	Scuola Normale Superiore
GAME BOX	18	Workshop	MixArt

# SABATO 10



Orario	titolo
16:30/17:45	Digital Storytelling: una strategia per i territori
16:30/18:30	StartAPP Toscana Contest
17:00/17:15	Come i Big Data stanno cambiando il calcio
17:00/18:00	Il grande Califfato
17:00/18:00	Emoticon. E oggi come ti senti?
17:00/18:00	Artusi Remix
17:00/18:00	Facciamo i biscotti?
17:15/18:15	Lo spazio nello sport
17:45/18:00	Pisa Food&Wine
18:00/19:00	Giornalismo nella Rete. Per non essere sudditi di Facebook e Google
18:00/19:00	Cosa resta di noi
18:00/19:00	Digital Wine Strategy
18:30/20:00	Scena digitale: incontro con Giovanni Gulino
20:00	Internet a pedali!
21:30/21:50	Serata Artusiana
22:00/24:00	Artusi Remix
In orario di apertura dei negozi	L'informatica dalla A alla Z

## SABATO 10 / T-TOUR

Orario	titolo
all day - vedi sito web	App 4 edu - Lab
all day - vedi sito web	Graphic Attack
all day - vedi sito web	IF Spazio Scuole
all day - vedi sito web	LEGO® Lab - Building the future
09:00, 11:30	Che fine ha fatto UWaldo
09:00, 10:15, 11:30, 15:00	IF Navigator
09:00, 10:15, 11:30, 15:00, 16:15, 17:30	ARTURo & Co
09:00, 10:15, 11:30, 15:00, 16:15, 17:30	Lost in Space
09:00, 10:15, 11:30, 15:00, 16:15, 17:30	Let's Bit!
09:00, 10:15, 11:30, 15:00, 16:15, 17:30	Arduino mon amour
09:00, 10:15, 15:00, 16:15, 17:30	Comunicare l'ambiente: i nuovi #spazi ecotonali
09:00, 10:15, 15:00	Pixelsaico
09:00, 11:30, 15:00, 17:30	Costruisci il tuo gadget 3D
09:00, 11:30, 16:15, 17:30	Music Maker
09:00, 10:15, 11:30	Musei virtuali e tecnologie digitali
10:15	Fai spazio alle idee
10:15	Girl Geek Life
10:15	I neuroni alla conquista di Google
10:15, 16:15	Aiuto, mi è aumentata la realtà!
10:15, 16:15, 17:30	L'ingombrante
11:00, 16:00	Immersioni Virtuali nella Scienza alla Scuola Normale Superiore
11:30	Lavorare da freelance nell'era digitale
11:30	Openness: un nuovo modo per vivere la Rete
11:30	TwLetteratura
11:30, 16:15	500 anni di Calcolo, dai compassi ai moderni calcolatori
15:00	App 4 edu - Evento conclusivo
15:00/17:00	CoderDojo Club
16:15, 17:30	Wahoo Playroom: gioca in inglese con Super Mario Bros!



area	pag.	tipologia	location
HACKORTO	28	Panel	Teatro Sant'Andrea
GARAGE DIGITALE	22	Panel	SMS Biblio
IF TERMINAL	12	Panel	Stazione Leopolda
PORTO FRANCO	36	Incontro con autore	SMS Biblio
LIVING CULTURA	32	Workshop	Libreria Dei Ragazzi
HACKORTO	28	Incontro con autore	Libreria Feltrinelli
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
IF TERMINAL	12	Panel	Stazione Leopolda
HACKORTO	28	KNS	Teatro Sant'Andrea
LIVING CULTURA	32	Incontro con autore	Libreria Feltrinelli
LIVING CULTURA	32	Incontro con autore	Libreria Ghibellina
HACKORTO	28	Panel	Teatro Sant'Andrea
SCENA DIGITALE	40	Panel	Cinema Teatro Lux
EXTRA	43	Proiezione	Piazza dei Cavalieri
IF TERMINAL	12	KNS	Stazione Leopolda
IF TERMINAL	12	Spettacolo	Stazione Leopolda
MOSTRE	48	Mostra	I negozi del Centro storico

target	pag.	tipologia	percorso tematico	location
14+	52	networking	W Internet	Cittadella Galileiana
8+	52	networking	ComunicArea	Cittadella Galileiana
8+	52	networking	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
6+ / 14+	52	lab / workshop	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	W Internet	Cittadella Galileiana
6-13 anni	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
11+	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
7-11 anni	52	lab	W Internet	Cittadella Galileiana
14+	56	lab e demo	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
11+	52	workshop	Esploratori	Cittadella Galileiana
8+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
6+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
8+	52	lab	Dire Fare Inventare	Cittadella Galileiana
16+	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
14+	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
14+	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
16+	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana
11-13 anni	52	lab	Esploratori	Cittadella Galileiana
8+	52	lab	W Internet	Cittadella Galileiana
14+	62	visita guidata	Esploratori	Scuola Normale Superiore
16+	56	workshop	ComunicArea	Cittadella Galileiana
14+	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana
14+	56	conferenza interattiva	ComunicArea	Cittadella Galileiana
11+	62	visita guidata	W Internet	Cittadella Galileiana
14+	56	workshop	W Internet	Cittadella Galileiana
8-11 anni	52	lab	W Internet	Cittadella Galileiana
6-8 anni	52	lab	ComunicArea	Cittadella Galileiana

# DOMENICA 11



Orario	titolo
00:00/fino alle ore 13	IF Game Jam
09:00/13:00	Sensoltre
09:00/13:00	64 Mania: il C=64 e i "computer da casa" della Commodore
09:00/13:00	HaPoC (History and Philosophy of Computing) - terza conferenza internazionale
09:00/19:00	Memory Box - Altri Luoghi
09:00/19:00	IndieBox - Outer Space & Inner Spaces
10:00/11:00	Hacker e geopolitica
10:00/13:00 - 15:30/18:00	Internet è un gioco!
10:00/19:00	Freestyle fabbing
10:00/19:00	Games of drones
10:00/24:00	INTER SPAZIO
10:00/24:00	Radiografia della gastronomia moderna
11:00/11:30	Le promesse del viaggio
11:00/12:00	Tre culture in streaming
11:00/13:00	ToolBox - Muoversi lungo le soglie
11:00/13:00	Libricity: 100.000 modi per scoprire libri e librerie
11:00/13:00	ClioMakeUp, i trucchi del mestiere
11:00/19:30	A occhi aperti: sguardi d'autore sul .it
11:30/12:30	Sognare la fortezza Europa
12:00/13:00	Verità sospese
15:00/15:30	Mobilizzazione totale
15:00/16:00	Hackerare lo spazio fisico in contesti disagiati: Urban FabLab
15:00/17:00	ToolBox - Foto eXistenZ. Selfie, immagini e ucronie della Rete
15:00/17:00	Star nella Rete
15:00/18:00	"The winner is..."
15:30/16:30	Le mappe della Realtà
16:00/17:00	Hackers in Africa: dallo spam illegale agli hacker civici contro la povertà
16:30/17:00	Lo spazio della memoria
17:00/18:00	Improvvisazione e creatività
17:00/18:00	La Rete della memoria
17:30/18:30	Fuori Piove, dentro pure, passo a prenderti?
21:30/23:30	Webnotte
In orario di apertura dei negozi	L'informatica dalla A alla Z



area	pag.	tipologia	location
GAME BOX	18	Game Jam	MixArt
MOSTRE	48	Mostra	Cittadella Galileiana
MOSTRE	48	Mostra	Museo degli Strumenti per il Calcolo
EXTRA	43	Convegno	Cittadella Galileiana
GAME BOX	18	Showcase	MixArt
GAME BOX	18	Showcase	MixArt
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
SCENA DIGITALE	40	Laboratori	Cinema Teatro Lux
GARAGE DIGITALE	22	Laboratori	SMS Centro Espositivo
GARAGE DIGITALE	22	Workshop e dimostrazione	SMS Centro Espositivo
MOSTRE	48	Installazione	Ponte di Mezzo
MOSTRE	48	Mostra	Stazione Leopolda
PORTO FRANCO	36	KNS	Scuola Superiore Sant'Anna
LIVING CULTURA	32	Panel	Scuola Normale Superiore
GAME BOX	18	Workshop	MixArt
LIVING CULTURA	32	Workshop	Scuola Normale Superiore
IF TERMINAL	12	Workshop	Stazione Leopolda
SCENA DIGITALE	40	Mostra	Cinema Teatro Lux
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
LIVING CULTURA	32	Panel	Scuola Normale Superiore
LIVING CULTURA	32	KNS	Scuola Normale Superiore
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
GAME BOX	18	Workshop	MixArt
IF TERMINAL	12	Intervista	Stazione Leopolda
GAME BOX	18	Tavola rotonda/showcase	MixArt
LIVING CULTURA	32	Panel	Scuola Normale Superiore
PORTO FRANCO	36	Panel	Scuola Superiore Sant'Anna
LIVING CULTURA	32	KNS	Scuola Normale Superiore
HACKORTO	28	Incontro con autore	Libreria L'Orsa Minore
LIVING CULTURA	32	Panel	Scuola Normale Superiore
LIVING CULTURA	32	Incontro con autore	Libreria Feltrinelli
IF TERMINAL	12	Evento musicale	Stazione Leopolda
MOSTRE	48	Mostra	I negozi del Centro storico



## PROMOTORI



Regione Toscana



COMUNE DI PISA



Consiglio Nazionale  
delle Ricerche

Registroyt



Istituto di  
Informatica  
e Telematica



Sant'Anna  
Scuola Universitaria Superiore Pisa



UNIVERSITÀ DI PISA



SCUOLA  
NORMALE  
SUPERIORE



Camera di Commercio  
Pisa



PROVINCIA DI PISA



Festival della Scienza

## ORGANIZZATORE



fondazione  
sistema toscana

## MAIN PARTNER



## PATROCINI



Ministero dello Sviluppo Economico



## PARTNER



## GREEN PARTNER



ITALIAN PAPER  
100% POPOLARE



## PARTNER TECNICI



Scuola Fesleri  
ATELIER DELLE ARTI CULINARIE

## MEDIA PARTNER



la Repubblica

IL TIRRENO

WIRE D

CORRIERE innovazione

intoscana.it

StartupItalia!

WEBNEWS



The FoodMakers

CORRIERE IMPRESE



Media Partner

DIGITAL CULTURE  
www.digitalmeetsculture.net

## IN COLLABORAZIONE CON



## CON LA PARTECIPAZIONE DI

TYPO3  
LETTERATURA RINNOVABILE  
1063AD

ISTITUTO CONFUCIO DI PISA  
CONFCOMMERCIO  
ITALIA CAMP

INFORMATICI SENZA  
FRONTIERE  
SCUOLA INTERNAZIONALE  
COMICS

EVENT HORIZON  
CONFESERCENTI  
GAME HAPPENS!

CNA NEXT  
CNA DIGITALE

I T-Tour sono stati realizzati grazie ad un co-finanziamento del MIUR nell'ambito del progetto "La cultura digitale a portata di tutti - i tutorial formativi dell'edizione 2015 di Internet Festival"