



INDIRE e MIUR

DIDACTA 2018

Scoprire, stupirsi, educare

Firenze, 18-20 ottobre 2019
Fortezza da Basso

Programma scientifico

GIOVEDÌ 18 OTTOBRE

Uso dei giochi digitali nella scuola primaria 11:15 - 13:15

Apprendimento differenziato 11:15 - 13:15

L'educazione letteraria 11:15 - 13:15

Python e Jupyter: pensiero computazionale con gli strumenti di un Data Scientist
11:15 - 13:15

La filosofia: una chiave di lettura per altre discipline. Computational thinking e filosofia (per la primaria); riflessione grammaticale e filosofia (per la secondaria di I grado); grammatiche, mente e filosofia (per la secondaria di II grado) 11:15 - 13:15

Trasformare e compattare il tempo-scuola: si può? 11:15 - 13:15

Innovare la scuola con eTwinning 11:15 - 13:15

The beautiful risk of Innovation – I rischi espliciti e impliciti dell'innovazione 11:00 - 14:30

Stampare la creatività 11:15 - 13:15

I bambini e l'arte 11:15 - 13:15

Degustazione in Lingua Francese con sommelier madrelingua ed analisi sensoriale con prodotti della Toscana 11:15 - 13:15

Customer Experience in Hotel L'ospite ed il team al centro di tutto 11:15 - 13:15

L'improvvisazione musicale nella didattica per i ragazzi 11:15 - 13:15

I social network come ambienti di crescita professionale per i docenti 11:15 - 13:15

Raccontarsi nell'istruzione degli adulti: narrazione di sé e storie di vita – replica 11:15 - 13:15

Oltre le discipline: un modello per il curriculum integrato – replica 11:15 - 13:15

Il debate alla scuola primaria... si può! – replica 11:15 - 13:15

La nuova istruzione professionale 11:30 - 12:30

“La formazione degli insegnanti nella scuola che cambia” in collaborazione con il Dipartimento di Scienze della Formazione e Psicologia dell'Università degli Studi di Firenze 11:00 - 13:00

VOGLIA DI FARE: IL TRAMONTO DEI MODELLI TRADIZIONALI DI SCUOLA E IL RILANCIO (O LA FINE?) DELL'ISTRUZIONE PROFESSIONALE 11:15 - 13:15

Percorso di giornalismo in alternanza scuola-lavoro nella redazione “pluriscuola” del giornale online www.quiNOS.it 11:30 - 12:00

Immersive STEAM 12:00 - 13:30

“VALORIZZAZIONE DELLE ECCELLENZE”: BILANCIO E PROSPETTIVE 12:30 - 13:30

Progetto Stile Lib[e]ro Innovative Learning 12:00 - 12:30

I bambini e i libri 14:00 - 16:00

La curiositas geometrica e la stampa in 3D 14:00 - 16:00

Il debate alla scuola primaria... si può! 14:00 - 16:00

Tecnologie per l'apprendimento e l'inclusione 14:00 - 16:00

Gran Sasso videogame: un gioco per imparare la fisica moderna 14:00 - 16:00

Apprendimento cooperativo e curriculum verticale di scienze (evento Scientix) 14:00 - 16:00

INFANZIA E COMPETENZE DIGITALI – educare i bambini o – meglio – cominciare dai genitori? 14:00 - 16:00

Come le scuole progettano i processi di miglioramento 14:00 - 18:15

Grammatica valenziale: dal modello teorico al laboratorio in classe 14:00 - 18:15

Piccole scuole, grandi comunità. Viaggio attraverso la dimensione narrativa delle scuole di piccole dimensioni e modelli di sviluppo locale. 14:45 - 18:15

Degustazione in Lingua Inglese con sommelier madrelingua ed analisi sensoriale con prodotti della Toscana 14:00 - 16:00

Danza Corporeità. Esperienze di contaminazione tra ordini di scuola, in un'ottica anche di verticalizzazione del sapere e di specializzazione delle competenze 14:00 - 16:00

Geolocalizzazione e digital storytelling: tra narrazione 3.0 e competenze digitali, attraverso l'apprendimento attivo 14:00 - 16:00

Matematica digitale: sviluppo delle competenze attraverso la didattica laboratoriale 14:00 - 16:00

Educazione allo Sviluppo Sostenibile 14:00 - 16:00

Accoglienza e Sommelierie: strumenti di comprensione delle aspettative 14:00 - 16:00

Italiano L2 per adulti stranieri in Italia: repertori linguistici di partenza e implicazioni didattiche – replica 14:00 - 16:00

Probabilità e statistica nella scuola primaria: alcuni esempi – replica 14:00 - 16:00
L'improvvisazione musicale nella didattica per i ragazzi – replica 14:00 - 16:00
Augmented Collaborative Learning 14:30 - 16:00
#FUTURAITALIA Piattaforma di accelerazione verso il futuro della scuola italiana
14:00 - 15:00
Modelli di orientamento nelle Regioni: esperienze a confronto 14:00 - 16:00
Osservatorio regionale educazione e istruzione: una finestra sui servizi educativi e
sulla scuola 14:00 - 17:00
Europe Code Week 2018 Master Class – “Il futuro del pensiero computazionale nella
scuola” 15:00 - 17:00
L'uso creativo dello scarto 16:15 - 18:15
Competenze sociali a 3 Dimensioni 16:15 - 18:15
Oltre le discipline: un modello per il curriculum integrato 16:15 - 18:15
STEAM con Raspberry PI e Arduino: nuove frontiere della didattica 16:15 - 18:15
Fiat lux: uso dello smartphone per la ricerca 16:15 - 18:15
Ascoltare storie in lingue diverse: annotazioni per una didattica interculturale 16:15
- 18:15
LO 0-6 COME CONTESTO PRIMARIO DI INCLUSIONE – è possibile affermare nei fatti
che le differenze sono un valore? 16:15 - 18:15
Il Cioccolato a 360°: dal temperaggio alla decorazione nelle tendenze 2020 16:15 -
18:15
La Musica Piccola 16:15 - 18:15
La magia dei luoghi: dalla creazione di storie interattive 3D alle esperienze STEM
all'aperto 16:15 - 18:15
I codici QR come strumento per realizzare il Service Learning 16:15 - 18:15
Marketing/Web marketing e turismo-Competere nel mondo digitale del turismo 16:15
- 18:15
Dal libro di testo ai contenuti didattici digitali 16:15 - 18:15
Service Learning per il secondo ciclo di istruzione – replica 16:15 - 18:15
Leggere e scrivere col metodo naturale – replica 16:15 - 18:15
Episodi di Apprendimento Situato in pluriclassi 16:15 - 18:15
Sicurezza in rete: progettiamo un curriculum di cittadinanza digitale 16:00 - 17:00
“Every student is a creator”: workshop sull'innovazione didattica. In collaborazione
con l'Ufficio Scolastico Regionale ed Apple 16:00 - 18:30
Nuove modalità di didattica del public speaking: il TED e il Debate 17:00 - 18:30
La strage di Sant'Anna di Stazzema e le stragi di civili nella Seconda Guerra Mondiale
analizzate dagli studenti e dai loro genitori 75 anni dopo. Un ponte tra il passato, il
presente e il futuro 17:00 - 18:00

VENERDÌ 19 OTTOBRE

Genitori e nuovi media 09:00 - 11:00
La robotica educativa open. Esperienze e soluzioni anche a basso costo per la didat-
tica della secondaria 09:00 - 11:00
Esplorazione matematica con il problem posing e solving 09:00 - 11:00
MLTV : Making Learning and Thinking Visible – Area umanistica 9:00 - 11:00
Italiano L2 per adulti stranieri in Italia: repertori linguistici di partenza e implicazioni
didattiche 09:00 - 11:00
Selezionare e utilizzare le fonti on-line per rileggere e progettare percorsi didattici e
di ricerca storica 09:00 - 11:00
Hands on eTwinning 09:00 - 11:00

Dialogo euristico. Pensare la didattica attraverso l'ascolto 09:00 - 11:00
DS: manager o Leadership condivisa? 9:00 - 11:00
Fablearn Italy 09:00 - 13:15
Tecnologie digitali sostenibili a scuola 09:00 - 13:15
Cucina a bassa temperatura 09:00 - 12:00
Il risotto in tutte le sue declinazioni 09:00 - 12:00
Mixology vera e propria arte 09:00 - 11:00
Bon Ton, Styling e... 09:00 - 11:00
Istintivamente – "Yes, And" Didattica per competenze tra teatro e musica 09:00 - 11:00
Flipped Classroom: l'utilizzo della classe capovolta nella didattica laboratoriale di sala e vendita. (Corso Base per docenti tecnico pratici) 09:00 - 11:00
Fondo sociale europeo 09:00 - 13:15
Aule Laboratorio Disciplinari 09:00 - 11:00
Apprendimento cooperativo e curricolo verticale di scienze (evento Scientix) – replica 09:00 - 11:00
Crescere nell'educazione musicale – replica 09:00 - 11:00
Videogiochi e attività formativa: oltre il mito e la moda 09:30 - 11:30
GIFTED – BISOGNI SPECIALI E RISORSE DEGLI STUDENTI AD ALTO POTENZIALE COGNITIVO 09:00 - 13:00
"Piccoli grandi sguardi" – L'Educazione all'Immagine per la scuola primaria 09:00 - 10:00
Dal riconoscimento alla certificazione delle competenze acquisite in contesti non formali e informali. Scuola, lavoro, terzo settore a confronto 09:30 - 13:30
Comunicazione e media audiovisivi– Percorsi di Alternanza Scuola Lavoro 10:00 - 11:00
Educare all'aperto 11:15 - 13:15
Filosofare con i bambini 11:15 - 13:15
Dalle gare di robotica alla scuola: gli studenti insegnano la robotica 11:15 - 13:15
Scientix: Genes at Work 11:15 - 13:15
Il rinnovamento della didattica per la storia nell'ottica della public history 11:15 - 13:15
«Let's debate!», esperienze a confronto 11:15 - 13:15
Raccontarsi nell'istruzione degli adulti: narrazione di sé e storie di vita 11:15 - 13:15
Strumenti di pagamento elettronici: rischi e opportunità 11:15 - 13:15
Psicologia del Cliente e Public Speaking 11:15 - 13:15
L'evoluzione tecnologica del reparto di Ricevimento 11:15 - 13:15
La pratica dello strumento musicale e la musica d'insieme 11:15 - 13:15
Laboratorio di autonomia didattica per l'apprendimento delle STEM 11:15 - 13:15
L'impatto della flipped classroom: una ricerca sul campo 11:15 - 13:15
Istintivamente – "Yes, And" Didattica per competenze tra teatro e musica – replica 11:15 - 13:15
PON "Per la Scuola": a che punto siamo 11:30 - 13:00
Chef tra le Mense. "I segreti degli chef nel ricettario dell'Unione comunale del Chianti fiorentino" 11:00 - 12:00
Competenze e approcci per il nuovo mercato del lavoro. Le esperienze di due grandi aziende (Eni e SAMSUNG) 11:15 - 13:15
Elementi digitali per potenziare la narrazione 12:00 - 13:30
Trasformare gli spazi educativi nella scuola dell'infanzia 14:00 - 16:00
Luce e colore 14:00 - 16:00

Strategie "Adaptive" supportate dalle ICT per l'apprendimento con successo della Matematica 14:00 - 16:00

La didattica della letteratura nel triennio 14:00 - 16:00

Il laboratorio di grammatica valenziale 14:00 - 16:00

Service learning per il primo ciclo e le pluriclassi 14:00 - 16:00

Giochi digitali e apprendimento: scene da un matrimonio 14:00 - 16:00

Erasmus: percorsi di cittadinanza europea 14:10 - 18:15

Le competenze economico finanziarie nei programmi curricolari 14:00 - 18:15

La pedagogia maker: innovazione della didattica laboratoriale e influenza dei fablab dentro le scuole 14:00 - 16:00

Welcome. A Firenze otto magnifici musei da scoprire e riscoprire 14:00 - 16:00

La cucina del grande freddo 14:00 - 17:00

La cucina di pesce: il pesce tondo ed il pesce piatto dallo sfilettamento all'impiattamento 14:00 - 17:00

Bar e nuove tendenze 14:00 - 17:00

Flipped Classroom: l'utilizzo della classe capovolta nella didattica laboratoriale di sala e vendita (Corso avanzato per docenti di sala) 14:00 - 16:00

Il territorio e le materie prime: come sviluppare il food management a partire dalla conoscenza dei prodotti del territorio 14:00 - 16:00

Making Learning and Thinking Visible – Area STEM 14:00 - 16:00

Crescere nell'educazione musicale 14:00 - 16:00

Quando i robot si costruiscono a scuola. Approcci metodologici a supporto della Robotica Educativa 14:00 - 18:15

Minecraft nella Scuola Primaria – replica 14:00 - 16:00

Selezionare e utilizzare le fonti on-line per rileggere e progettare percorsi didattici e di ricerca storica – replica 14:00 - 16:00

Poker di app: come utilizzare strumenti di interazione tra la LIM e studenti 14:30 - 16:00

"Parte la Piattaforma ELISA e la formazione docenti sulle strategie di contrasto al bullismo e Cyberbullismo" 14:00 - 15:00

ROUND CAFE': IL RICONOSCIMENTO DELLE COMPETENZE ACQUISITE IN CONTESTI NON FORMALI E INFORMALI: ESPERIENZE A CONFRONTO 14:00 - 16:00

La Toscana dei P.E.Z. Award: premiazione delle best practices territoriali per il successo scolastico 14:00 - 16:30

Semplificazione Amministrativo-Contabile delle Istituzioni Scolastiche 15:00 - 17:00

La matematica non inizia a 6 anni 16:15 - 18:15

Didattica Laboratoriale e STEM Education – Tra Stampante 3D e Serra Idroponica 16:15 - 18:15

Ma poi alla fine, a cosa serve questa matematica? 16:15 - 18:15

Didattica laboratoriale tra fisica e italiano: pratiche a confronto nella scuola secondaria di II grado 16:15 - 18:15

Ambiente di apprendimento allargato nelle piccole scuole 16:15 - 18:15

Leggere e scrivere col metodo naturale 16:15 - 18:15

Apprendimento autonomo e tutoring 16:15 - 18:15

To CLIL or not to CLIL ? 16:15 - 18:15

Insegnare le scienze attraverso il laboratorio in classe 16:15 - 18:15

Il Revenue Management I software di settore 16:15 - 18:15

Cassetta degli attrezzi musicali: voce, ascolto e corpo, attrezzi preziosi e divertenti per far Coro 16:15 - 18:15

Making Learning and Thinking Visible – Area STEM – replica 16:15 - 18:15

Dialogo euristico. Pensare la didattica attraverso l'ascolto – replica 16:15 - 18:15

Service learning per il primo ciclo e le pluriclassi – replica 16:15 - 18:15
Immagini-amo: ripensare il ruolo delle immagini nella didattica 16:00 - 17:30
La rete Eures e le opportunità della Regione Toscana per la mobilità professionale
16:00 - 16:30
Valutare le prestazioni del sistema scolastico nel contesto territoriale – Verso un set
integrato di indicatori (progetto Valutazione Valdera – ValVal) 16:45 - 18:30
ESPERIENZE DI IMPRESA AL SERVIZIO DELLA COMUNITA' raccontate dagli studenti
dell'Istituto di Istruzione Superiore Roncalli di Poggibonsi (SI) 16:30 – 17.00

SABATO 20 OTTOBRE

Rendere visibile l'apprendimento 9:00 - 11:00
Minecraft nella Scuola Primaria 9:00 - 11:00
BeSmart! L'animazione: saperi e pratiche innovative per la didattica licei artistici
09:00 - 11:00
Alla scoperta del quanto di energia 09:00 - 11:00
Il Sillabo della Filosofia del '900 per competenze 09:00 - 11:00
«Oltre le discipline» nella secondaria di secondo grado 09:00 - 11:00
La piccola scuola come comunità educante 09:00 - 11:00
La formazione terziaria professionalizzante in Italia. A che punto siamo? 09:00 -
13:15
La nascita del sistema integrato di educazione e di istruzione: la governance del si-
stema 09:00 - 13:15
Convegno: olio d'oliva e cucina, quale utilizzo 09:00 - 11:00
Le torte da forno innovative: dalla credenza alle ultime tendenze della pasticceria in-
ternazionale 09:00 - 11:00
Didattica della musica e linguaggi digitali 09:00 - 11:00
La piattaforma del piano S&T: un ambiente di lavoro e una fonte di esperienze inno-
vative 09:00 - 11:00
Debate: la cucina moderna è una cucina dell'assenza o dell'apparenza? Relatore:
Chef Guido Mori e Chef Stefano Pinciaroli 09:00 - 11:00
I lavori del futuro: quali conoscenze e competenze? 09:00 - 13:15
La robotica educativa open. Esperienze e soluzioni anche a basso costo per la didat-
tica della secondaria – replica 09:00 - 11:00
Progettare e costruire una biblioteca scolastica innovativa 09:30 - 11:30
Quali competenze per la cittadinanza ? 09:00 - 11:00
La metafora nei processi di apprendimento dei bambini 11:15 - 13:15
Probabilità e statistica nella scuola primaria: alcuni esempi 11:15 - 13:15
Filosofia e migrazioni. Progettare, realizzare e promuovere contenuti culturali digitali
11:15 - 13:15
edMondo: il mondo virtuale per la formazione a distanza e per la didattica in classe
11:15 - 13:15
OCSE Pisa e la competenza globale nella scuola 11:15 - 13:15
Alla scoperta della forza di dipolo magnetico – May the magnetic dipole force be with
you 11:15 - 13:15
LA VALUTAZIONE DELLE COMPETENZE DEI BAMBINI NELLO 0-6 – preparare alla
scuola o accompagnare la costruzione delle conoscenze? 11:15 - 13:15
Creatività digitale – Competenze transmediali dei teenager: approcci e strumenti per
connetterle al mondo della scuola – Competenze digitali dei docenti e della scuola:
strumenti europei per l'autovalutazione 11:15 - 13:15
Service Learning per il secondo ciclo di istruzione 11:15 - 13:15

La creazione del piatto: come gestire il dolce, l'amaro, il salato e l'aspro nel bilanciamento dei gusti 11:15 - 13:15

MUSICOPEDIA: esercizi di abilitazione e potenziamento per una propedeutica musicale inclusiva 11:15 - 13:15

Convegno: la Dieta Mediterranea e la prevenzione delle malattie croniche: storia, ricerca e buone pratiche. 11:15 - 13:15

Utilizzare il coding per realizzare artefatti in Scratch per Italiano e Matematica – replica 11:15 - 13:15

«Oltre le discipline» nella secondaria di secondo grado – replica 11:15 - 13:15

Le attività didattico/educative nei parchi e nelle aree protette 11:00 - 11:30

Aria di Toscana e RAEE: dove l'educazione è necessaria 11:30 - 12:15

Mousse bavaresi e tendenze moderne: quando la pasticceria diventa arte 12:30 - 14:30

Strumenti nuovi per tempi nuovi: la didattica al tempo dei social 12:00 - 14:30

FUTURE LABS – Ambienti laboratoriali didattici innovativi per la formazione dei docenti 12:00 - 13:30

“Relazione, comunicazione e benessere didattico: le strategie che fanno della classe un gruppo in cui tutti stanno bene” in collaborazione con il Dipartimento Scienze della Formazione e Psicologia dell'Università degli Studi di Firenze 12:45 - 14:00

Esperienze di didattica digitale e coding con i bambini 14:00 - 16:00

Tieni il tempo! Un laboratorio di reverse engineering con Arduino (evento Scientix) 14:00 - 16:00

Educare al metodo scientifico: costruzione, validazione e utilizzo di modelli matematici della realtà 14:00 - 16:00

Utilizzare il coding per realizzare artefatti in Scratch per Italiano e Matematica 14:00 - 16:00

Pollicina: uno strumento collaborativo per costruire percorsi culturali tematici 14:00 - 16:00

Episodi di Apprendimento Situato in pluriclassi – replica 14:00 - 16:00

Innovare la didattica con la Flipped Classroom 14:00 - 16:00

ECEC SI LEGGE “EDUCATION AND CARE EARLY CHILDHOOD SERVICES” – ma nei fatti è possibile educare con cura? 14:00 - 16:00

Gli adolescenti oggi e il modello scolastico 14:00 - 18:15

Gestione e organizzazione di un evento 14:00 - 16:00

La musica popolare (Pop Rock) nella scuola 14:00 - 16:00

Il sapere artistico e la creatività a scuola. Il D.Lvo 13 Aprile 2017 n.60 14:00 - 18:15

Le storie dalla terra 14:00 - 16:00

Strategie di autoregolazione e metodo di studio – replica 14:00 - 16:00

TEAL (Technology Enhanced Active Learning) – replica 14:00 - 16:00

Co-m@king_LAB: una officina didattica creativa per lo sviluppo del pensiero computazionale con strumenti di making 14:30 - 16:00

ALTERNANZA SCUOLA LAVORO – ALBOCAMPUS: PROGETTO COMUNICAZIONE 4.0 14:00 - 15:00

La cucina del grande freddo – replica 14:00 - 17:00

L'innovazione metodologica-didattica nei percorsi liceali 14:00 - 16:00

È della scuola il fin la meraviglia... 14:00 - 15:00

PNSD: buone pratiche e lezioni apprese per il futuro 15:00 - 16:00

I 100 linguaggi 16:15 - 18:15

Giochi di apprendimento per la lingua inglese 16:15 - 18:15

Fotoinserimento di modelli tridimensionali con Sketchup 16:15 - 18:15

Utilizzo delle calcolatrici grafiche: nelle attività curricolari e nella seconda prova dell'esame di maturità 16:15 - 18:15

Laboratorio di scrittura creativa 16:15 - 18:15

TEAL (Technology Enhanced Active Learning) 16:15 - 18:15

Opportunità e vincoli dell'uso flessibile del tempo scuola 16:15 - 18:15

Strategie di autoregolazione e metodo di studio 16:15 - 18:15

Gestione e organizzazione di un evento enogastronomico 16:15 - 18:15

Cinema, musica e videogiochi 16:15 - 18:15

Team working – Nuovo Regolamento Europeo della Privacy 16:15 - 18:15

edMondo: il mondo virtuale per la formazione a distanza e per la didattica in classe – replica 16:15 - 18:15

Ascoltare storie in lingue diverse: annotazioni per una didattica interculturale – replica 16:15 - 18:15

Ambiente di apprendimento allargato nelle piccole scuole – replica 16:15 - 18:15

Immersive Learning per tutti; L'educazione alla sostenibilità e riconoscimento del valore del patrimonio culturale attraverso la narrazione digitale a 360° 16:00 - 17:30